



Magyar Zen Bu Kan Kempo Sportági Szövetség

Hivatalos versenyrendezési szabályzata és szabálykönyve

ver. 2026

Tartalomjegyzék

I. fejezet	4
1. Általános szabályok	4
1.1 A versenyszabályzat hatálya	4
1.2 A versenyszabályzat célja	4
1.3 A versenynaptár	4
1.4 A versenyek engedélyezése	5
1.5 Nemzetközi versenyeken való részvétel engedélyezése	5
1.6 A versenyek felosztása.....	5
1.6.1 A versenyek felosztása jellegük szerint	5
1.6.2 A versenyek felosztása fajtájuk szerint	6
1.6.3 A versenyek felosztása nyitottságuk szerint.....	6
1.6.4 A versenyek felosztása rendszerük szerint	6
II. fejezet	7
2. A versenyek előkészítése és lebonyolítása	7
2.1 Hírverés	7
2.2 Ünnepélyes megnyitás	7
2.3 Óvás.....	7
2.4 Díjazás	7
2.5 A verseny befejezése	7
III. fejezet	8
3. Személyi feltételek.....	8
3.1 A versenyző	8
3.1.1 A versenyzők korcsoport beosztása	8
3.1.2 A versenyzők beosztása minősítés alapján.....	8
3.1.3 A versenyzők beosztása nem alapján	9
3.1.4 A versenyzők beosztása súlycsoportok alapján.....	9
3.1.5 A versenyző jogai	9
3.1.6 A versenyző indulási jogosultsága	10
3.1.7 A versenyzők kötelezettségei	10
3.1.8 A versenyzők mellett működő vezetők	11
3.1.9 A csapatvezető	11
3.1.10 Az edző	11
3.1.11 A versenybíróság	11
3.1.12 A bírók minősítése	11
3.1.13 A főbíró	12
3.1.14 A pástvezető	12
3.1.15 A vezetőbíró	13
3.1.16 Oldalbírók.....	13
3.1.17 Technikai bírók.....	13
3.1.18 Rendezőség.....	14
3.1.19 Az admin team	14
3.1.20 A versenyorvos	14
3.1.21 Az adminisztratív személyzet:	15
3.1.22 A segédszemélyzet.....	15
3.1.23 A nézők.....	15
IV. fejezet.....	16
Adminisztratív feltételek, dokumentáció	16
4. A Versenykiírás	16
4.1 A nevezés, nevezési lap	16
4.2 A mérlegelés, a mérlegelési jegyzőkönyv	16
4.3 A sorsolás, versenytáblázat	17
4.4 Hivatalos jegyzőkönyv.....	17
4.5 Technikai feltételek.....	17
4.6 A versenytér.....	18
4.7 A nézőtér	18
4.8 Bemelegítő helyiség.....	18
4.9 Bírói öltöző.....	18
4.10 Ruházat és védőfelszerelések	19

4.11 Egyéb technikai feltételek.....	20
V. fejezet.....	21
Versenyszabályok:.....	21
5. Technikai versenyszámok.....	21
5.1 Bíraskodás	21
5.2 Formagyakorlat (kata)	23
5.3 Szinkron formagyakorlat.....	23
5.4 Fegyveres formagyakorlat.....	23
5.5 Pusztakezes önvédelem.....	24
5.6 Fegyveres önvédelem	24
5.7 Gyo.....	24
5.8 Bemutató	25
5.9 Törés.....	25
Küzdelmi Versenyszámok	26
5.10 Stop Semi-Contact (Point Sparring) (PS).....	26
5.11 C Viadal LIGHT-contact küzdelem (CV)	30
5.12 Chikara kurabe küzdelem (CK)	34
5.13 B Viadal full-contact küzdelem (BV)	38
5.14 A Viadal full-contact küzdelem (AV).....	42
5.15 Pusztakezes Viadal - Kempo knock down küzdelem (KK).....	46
VI. fejezet.....	52
6.1 Záró rendelkezések	52
6.2 Hatályba lépés	54

I. fejezet

1. Általános szabályok

1.1 A versenyszabályzat hatálya

1. A Versenyszabályzatban foglaltakat a Magyar Zen Bu Kan Kempo Sportági Szövetség (MZBKKSSZ) hivatalos versenynaptárában (versenynaptár) szereplő kiemelt versenyeken alkalmazni kell.
2. A Versenyszabályzatban foglaltakat kell alkalmazni azokon az MZBKKSSZ versenynaptárában szereplő nem kiemelt versenyeken is, amelynek a versenykiírása erről rendelkezik.
3. A Versenyszabályzat módosítása az MZBKKSSZ Versenyeztetési Bizottságának (Versenyeztetési Bizottság) a joga és hatásköre.
4. A változtatásról az MZBKKSSZ Elnökségével szemben a kihirdetést megelőzően tájékoztatási kötelezettség áll fenn.
5. A Versenyszabályzatban nem tárgyalt esetekben a Versenyeztetési Bizottság dönt.

1.2 A versenyszabályzat célja

1. A szabályok kialakításánál elsőrendű szempontok a versenyzők egészségének megóvása és a harcművészekhez méltó körülmények, a fegyelem megteremtése.
2. Gondoskodni a versenyek színvonalának folyamatos emeléséről.
3. Meghatározni a versenyek technikai, adminisztratív és személyi feltételeit, és érvényesíteni ezeket.
4. Szabályozni a verseny résztvevőinek, a versenyzőknek, a versenyrendezőknek és a versenybíróknak a tevékenységét.

1.3 A versenynaptár

1. A MZBKKSSZ minden versenyzési évet megelőző évben elkészíti és közreadja versenynaptárát. A versenynaptár a bajnoki, a barátságos és a nemzetközi versenyeket tartalmazza.
2. A versenynaptárát a Versenyeztetési Bizottság hagyja jóvá.
3. A versenynaptár tartalma. A verseny megnevezése, jellege, kategóriába sorolása, a résztvevők korcsoportja, a rendezés időpontja és helye, valamint a rendező szerv megnevezése.
4. A MZBKKSSZ hivatalos Magyar Bajnoksága védett, nem engedélyezett olyan verseny rendezése, amelyik a bajnokság időpontjával egyezik.
5. A versenynaptár kivételes esetekben módosítható a Versenyeztetési Bizottsághoz benyújtott írásbeli kérelem formájában.

1.4 A versenyek engedélyezése

1. Az egyesületek által rendezett versenyek engedélyezését a MZBKKSSZ Versenyeztetési Bizottsága végzi.
2. A versenykiírást elektronikus úton, a versenynaptárban szereplő versenyidőpontot megelőzően legalább 6 héttel szükséges továbbítani a Versenyeztetési Bizottság részére.
3. A Versenyeztetési Bizottság 1 hét alatt köteles véleményezni a versenykiírást, és észrevételeit a rendezőkkel közölni.
4. A Versenyeztetési Bizottság a versenykiírást módosíthatja, ha az a szabályzattól eltérő vagy hiányos.
5. Minden verseny bejelentésével egy időben a versenybírószám tagjait fel kell kérni, megjelölve a versenyt, pontos címét és a mérlegelés kezdési időpontját.
6. Ha valamilyen okból a verseny elmarad, legkésőbb a kiírt kezdési időpont előtt két héttel a rendezőségnek a MZBKKSSZ Versenyeztetési Bizottságával és az érdekelt egyesületekkel hivatalosan közölnie kell. A felmerülő költségek a rendezőséget terhelik.

1.5 Nemzetközi versenyeken való részvétel engedélyezése

1. Versenyző vagy egyesület a MZBKKSSZ Versenyeztetési Bizottságának engedélyével vehet részt nemzetközi versenyen.
2. Érvényes egyeztetés és nevezés csak a Versenyeztetési Bizottság és a rendezők közötti hivatalos úton történhet, kivéve, ha a Versenyeztetési Bizottság engedélyt ad az érdekelt egyesület(ek) számára a versenyen való részvétel lebonyolítására.

1.6 A versenyek felosztása

A versenyeket jellegük, fajtájuk, nyitottságuk és rendszerük szerint csoportosíthatjuk.

1.6.1 A versenyek felosztása jellegük szerint

1. Jellegük szerint lehetnek: egyéni versenyek, csapatversenyek, egyéni- csapatversenyek.
2. Egyéni versenyen a versenyre nevezők között korosztályok, minősítések és – küzdelmi versenyszámok esetén – súlycsoportok szerint folyik a küzdelem a helyezésekért.
3. Csapatversenyen egy-egy egyesület versenyzőiből kialakított csapatok mérkőznek a helyezésekért.
4. Az egyéni-csapatversenyek lebonyolítása megegyezik az egyéni versenyekével, azzal a különbséggel, hogy az egyéni helyezéseken kívül a csapat eredményét is megállapítják. A csapat eredményét az I-IV. helyezés alapján fogják megállapítani a következők szerint: az első helyezés 4 pontot ér, a második 3 pontot, a harmadik helyezés 2 pontot és végül a negyedik helyezés 1 pontot.

1.6.2 A versenyek felosztása fajtájuk szerint

1. Fajtájuk szerint lehetnek: házi versenyek, barátságos versenyek, bajnoki versenyek, nemzetközi versenyek.
2. A házi versenyen a rendező egyesület versenyzői vehetnek részt.
3. A barátságos versenynek nevezzük azokat, amelyeket az egyesületek alkalomszerűen vagy rendszerességgel rendeznek, és nem tartoznak a felsoroltak közül más kategóriába.
4. A bajnoki versenyen valamely területhez (ország, országrész, megye város) tartozó egyesületek versenyzői küzdenek a bajnoki címért.
5. Nemzetközi versenyen kettő vagy több nemzet versenyzői szerepelnek. Nemzetközi versenyen részt venni az MZBKSSZ Versenyeztetési Bizottságának engedélyével lehet.

1.6.3 A versenyek felosztása nyitottságuk szerint

1. Nyitottság szerint lehetnek meghívásos és nyílt versenyek.
2. A meghívásos versenyen a résztvevők a rendező által részükre kiküldött versenykiírás alapján vehetnek részt.
3. Nyílt versenyen bárki részt vehet, aki teljesíti az adott verseny részvételi feltételeit.

1.6.4 A versenyek felosztása rendszerük szerint

1. Rendszerük szerint lehetnek kieséses rendszerű, körmérkőzéses rendszerű és vegyes rendszerű versenyek.
2. A kiesés rendszerű versenyeken a vereséget szenvedett versenyző kiesik a további küzdelmekből, a veretlenül végző versenyző lesz a győztes.
3. A körmérkőzéses rendszerű versenyeken az egyes kategórián belül mindenki mindenkivel mérkőzik, előre meghatározott sorrendben. A veretlen versenyző lesz a végső győztes. Amennyiben nincs veretlen versenyző, úgy az egymás elleni eredmény dönt. Amennyiben körbeverés alakul ki, akkor a legtöbb pontot, találatot elért versenyző a győztes kivéve, ha kopogtatással ért véget valamelyik mérkőzés. A kopogtatás erősebb érték a pontnál. Ha a pontszámok alapján ismétetlen döntetlen helyzet alakulna ki, hosszabbítás következik. További döntetlen esetén a bírónak eredményt kell hirdetni.
4. A vegyes rendszerű versenyek a kieséses és a körmérkőzéses rendszer keveréke.
5. A verseny rendszerét a versenytitkár jogosult kialakítani, a kategóriánként nevezett versenyzők létszáma alapján.

II. fejezet

2. A versenyek előkészítése és lebonyolítása

2.1 Hírverés

1. A versenyeket különféle módon lehet népszerűsíteni.
2. A népszerűsítést illetően a Versenyeztetési Bizottságnak véleményezési joga van.
3. A hírverés csak a valóságnak megfelelő adatokat tartalmazhat.

2.2 Ünnepélyes megnyitás

1. A versenyt ünnepélyesen meg kell nyitni.
2. A verseny ünnepélyes megnyitásához fel kell vonulniuk a vezetőknek, a versenyzőknek, valamint a versenybírósnak – lehetőség szerint zenére – a számukra a versenyszervező által kijelölt módon és helyre.
3. A résztvevők egységes, harcművészhez méltó öltözetben vonuljanak fel.
4. A versenyt a fővédnök, a főbíró vagy az erre felkért személy nyithatja meg.
5. A MZBKSSZ versenyein a magyar himnusz lejátszása kötelező.

2.3 Óvás

1. A versenyző személyesen nem tiltakozhat a bírói döntés ellen. A csapatvezető (ha nincs jelen, akkor az edző) nyújthat be írásos óvást, a küzdelmet, illetve bemutatást követő **15 percen belül**.
2. Az óváshoz óvási díjat kell fizetni. Az óvás összege a mindenkori versenykiírásban található, amit a versenyszervező határoz meg.
3. Az óvás tárgya. A verseny rendezésére, téves eredményre, a versenyző indulási jogosultságára, bírói műhibára. A bírói műhiba, olyan nyilvánvaló szabályértelmezési vagy ténymegállapítási tévedést jelent, amely közvetlenül befolyásolja a mérkőzés vagy verseny végeredményét.
4. A bírói ítéletek - a műhiba kivételével - végérvényesek és megtámadhatatlanok.
5. Elkésett, illetve tartalmilag hibás óvásokat érdemi döntés nélkül el kell utasítani.
6. Érdemi döntésre a Főbíró jogosult.

2.4 Díjazás

1. A versenyeken győztes vagy helyezett versenyzők díjazásának mértékéről, a díjkiosztás helyéről és időpontjáról a versenykiírás intézkedik.
2. Díjként érmek, jelvények, művészi és kulturális tárgyak, könyvek, emléktárgyak, kupák, serlegek és oklevelek adhatók. Tiszteletdíjként pénz is adható.
3. Az első három helyezett mindenképpen díjazandó.
4. Többemeres versenyszám – szinkron formagyakorlat, csapatverseny esetén minden csapattag külön díjazandó.
5. Különdíjak oszthatók.

2.5 A verseny befejezése

1. A verseny befejezése együtt járhat az eredményhirdetéssel, azonban ez nem kötelező. Ebben az esetben a verseny befejezése azonban ünnepélyes, a megnyitáshoz hasonlóan a versenyzők bevonulásával.
2. Amennyiben ünnepélyes befejezésről van szó, a versenyzőknek megfelelő öltözetben a megjelenés kötelező, ellenkező esetben elveszti a jogát a díjazásra

III. fejezet

3. Személyi feltételek

3.1 A versenyző

3.1.1 A versenyzők korcsoport beosztása

A kor meghatározása: az aktuális évszámból kivonva a születési évszám.

U8.	korcsoport: 6-7 év
U10.	korcsoport: 8-9 év
U12.	korcsoport: 10-11 év
U14.	korcsoport: 12-13 év
U16.	korcsoport: 14-15 év
U18.	korcsoport: 16-17 év
U20.	korcsoport: 18-19 év
Felnőtt	korcsoport: 20-35 év (A 18. és 19. életévüket betöltött versenyzők részt vehetnek felnőtt korcsoportban orvosi igazolással.)
Veterán A-B	korcsoport: 36-45 év / 46-56 év

3.1.2 A versenyzők beosztása minősítés alapján

Csak regisztrált MZBKSSZ tagjai számára rendezett verseny alkalmával:

Kezdő kategória: 12-10. kyu közötti fokozat vagy maximum 12 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban

Középhaladó kategória: 9-8. kyu közötti fokozat vagy maximum 32 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban

Haladó kategória: 7-5. kyu közötti fokozat vagy maximum 42 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban

Mesterjelölt kategória: 4-1. kyu közötti fokozat vagy 48 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban

Mester kategória: Dan fokozat vagy 48 hónap felett eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban

Nyílt versenyek alkalmával:

Kezdő kategória: 12-9. kyu közötti fokozat vagy maximum 24 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban

Haladó kategória: 8-5. kyu közötti fokozat vagy minimum 24 és maximum 48 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban

Mester kategória: 4-1. kyu közötti fokozat, 1.dan vagy fölötte minimum 48 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban

3.1.3 A versenyzők beosztása nem alapján

- Női, lány
- Férfi, fiú

3.1.4 A versenyzők beosztása súlycsoportok alapján

- U8. korcsoport 6-7 évesek: -16, -18, -21, -24, -27, -30, -33, -36, -40, -44, 44+ kg
- U10. korcsoport 8-9 évesek: -21, -24, -27, -30, -33, -36, -40, -44, -49, -54, 54+ kg.
- U12. korcsoport 10-11 évesek: -24, -27, -34, -38, -42, -46, -50, -55, -60, 60+ kg
- U14. korcsoport 12-13 évesek: -27, -30, -34, -38, -42, -46, -50, -55, -60, -66, -72, -82, 82+ kg
- U16. korcsoport 14-15 évesek:
 - Lányok: -30, -32, -34, -37, -40, -44, -48, -52, -57, -62, 62+ kg
 - Fiúk: -32, -35, -38, -42, -47, -53, -59, -66, -73, -78, -85, 85+ kg
- U18. korcsoport 16-17 évesek:
 - Lányok: -38, -40, -43, -46, -49, -52, -56, -60, -65, 65+ kg
 - Fiúk: -42, -46, -50, -54, -58, -63, -69, -76, -85, -92, 92+ kg
- U20. korcsoport 18-19 évesek:
 - Nők: -49, -53, -58, -64, -71, 71+ kg
 - Férfiak: -62, -66, -71, -77, -84, -92, -100, -120, 120+ kg.
- Felnőtt korcsoport 20-35 évesek:
 - Nők: -49, -53, -58, -64, -71, 71+ kg
 - Férfiak: -62, -66, -71, -77, -84, -92, -100, -120, 120+ kg
- Veterán korcsoport 36-45 évesek / 46-56 évesek
 - Nők: -49, -53, -58, -64, 64+ kg
 - Férfiak: -66, -71, -77, -84, -92, -100, -120, 120+ kg

3.1.5 A versenyző jogai

A versenyzőnek a versennyel és a versenyzéssel kapcsolatos jogai a következők:

1. Részt vehetnek a korcsoportjuknak és minősítésüknek – küzdelmi szám esetén súlycsoportjuknak – megfelelő versenyeken.
2. Használhatják a versenyzők részére kiadott öltözőt, fürdőt és a versenyzéshez szükséges sportszereket.
3. Igénybe vehetik a versenyorvos közreműködését és az elsősegélynyújtás eszközeit.
4. Helyet foglalhatnak a nézőtéren és a versenyzők részére kijelölt helyen.
5. Felvilágosításért fordulhatnak a csapatvezetőjükön keresztül a főbíróhoz.
6. A versenyen elért eredményük alapján jogosultak a győztesnek, illetve a helyezettnek járó díjazásra.
7. Indokolt esetben a küzdelmet mérkőzés előtt vagy közben feladni.
8. A verseny feltételeit és lebonyolítását megismerni.

3.1.6 A versenyző indulási jogosultsága

1. A versenyzők indulási jogosultsága a versenykiírásban feltüntetett nevezési időpontban történik.
Az indulás csak a következő feltételek teljesülése esetén lehetséges:
2. A versenyzőnek rendelkeznie kell a szakszövetsége, sportszervezete, egyesülete által kiállított a tárgyévra érvényesített tagsági igazolvánnyal,
3. „Versenyezhet” bejegyzéssel, a verseny előtti orvosi vizsgálaton alkalmasnak találtatott, fegyelmi okokból a versenyzéstől nincs eltiltva, valamint rendelkezni kell érvényes baleset- és életbiztosítással.
4. Teljes erejű technikák használatát engedő versenyszámok esetén: A versenyző a 18. életévét betöltötte.
5. A versenyt közvetlenül megelőző 3 hónapos időszakban a versenyző nem kapott K.O. erejű ütést vagy rúgást.
Teljes erejű technikák használatát engedő versenyszámok esetén, ahol a fej teljes erejű támadását tiltja a versenyszabályzat:
6. A versenyző a 16. életévét betöltötte.

3.1.7 A versenyzők kötelezettségei

A versenyzőknek a versennyel és a versenyzéssel kapcsolatos kötelezettségei – be nem tartásuk esetén a versenyző kizárását eredményezik a versenyből – az alábbiak. Betartatásuk az egyesületvezetők, edzők feladata, felelőssége.

1. Ismerniük kell a szabályokat, a mérkőzések sorrendjét és feltételeit. Ezek nem tudására nem hivatkozhatnak.
2. A verseny alatt sportszerűen, harcművészhez méltóan kell viselkedniük, ellenkező esetben büntethetők vagy kizárhatók.
3. A versenykiírás szerinti napon – részt kell venniük mérlegelésen/regisztráción.
4. Hivatalos sportorvosi igazolással kell rendelkezniük.
5. Amennyiben a versenyrendezőség úgy dönt, a versenyzőknek a verseny napján, orvosi vizsgálaton kell részt venniük, amit a versenyszervezők biztosítanak.
6. A verseny ünnepélyes megnyitásakor, és – a kiírás szerint, ha az a kiírásban szerepel – zárásakor részt kell venniük a felvonuláson.
7. A versenyzőt többszöri bemondással hívják a szőnyegre, amennyiben 1 percen belül nem jelenik meg, veszít.
8. A mérkőzésen a szabályoknak megfelelő tiszta és ép versenyöltözetben kell megjelenniük.
9. A mérkőzésen teljes tudásukkal kell küzdeniük, ellenkező esetben büntethetők.
10. Be kell tartaniuk az egészségügyi szabályokat (rövid körmök, tiszta kéz, láb).
11. Nem viselhetnek fém- vagy egyéb tárgyakat, amely sérülést okozhat.
12. A díjkiosztáson meg kell jelenniük, és a díját át kell venniük.
13. Sport-, élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük.

3.1.8 A versenyzők mellett működő vezetők

3.1.9 A csapatvezető

1. Feladatai. A versenyzőinek együtt tartása, a rend és a harcművészhez méltó fegyelem biztosítása csapatán belül.
2. Jogai. Segítheti a versenyszabályok keretében versenyzőit, az ünnepélyes megnyitás alkalmával a versenyzők élén halad, óvást nyújthat be.

3.1.10 Az edző

1. Feladatai. A versenyzőinek együtt tartása, segítése.
2. Jogai. Verseny előtti bemelegítés levezetése a bemelegítő helyiségben, a versenyző segítése a verseny alatt, tárgyalni a versenybizottsággal, panasszal élni a versenybíróóság felé.
3. A versenyzőnek tanácsokat, utasításokat adhat, ezt azonban csak úgy teheti meg, ha azzal a verseny rendjét, a többi versenyzőt, a versenybíróóság munkáját és a nézőket nem zavarja, és tevékenysége egyezik a versenyszabályokkal.

3.1.11 A versenybíróóság

1. A versenybíróóság feladata, hogy működésével a szabályoknak megfelelően valamennyi versenyző számára egyenlő versenyzési feltételeket biztosítson.
2. A versenyeken csak érvényes bírói minősítéssel rendelkező bírók működhetnek.
3. A bírók határozott és a szabályok szellemének megfelelő helyes intézkedéseikkel, valamint a verseny helyszínén tanúsított fegyelmezett magatartásukkal mutassanak jó példát.
4. A bírók maradjanak mindig semlegesek és részrehajlás nélküliek.
5. Bírói öltözék a MZBKKSSZ által meghatározott ruházat: fekete bírói póló, amelyet a szövetség köteles a bírók számára biztosítani. Továbbá fekete szöveth nadrág és hozzá megfelelő sötét cipő.

3.1.12 A bírók minősítése

A bírókat a MZBKKSSZ Versenyeztetési Bizottsága minősíti.

1. Az elérhető minősítések:
 - 1 fokozat. Pontozóbíró, színes öves versenyszámokban, országos versenyeken.
 - 2 fokozat. Pontozóbíró, fekete öves versenyszámokban is, országos versenyeken.
 - 3 fokozat. Pontozóbíró és vezetőbíró, fekete öves versenyszámokban is, országos versenyeken.
 - 4 fokozat. Főbíró
 - országos versenyeken, pontozóbíró és vezetőbíró fekete öves versenyszámokban
 - nemzetközi versenyeken.
 - 5 fokozat. Főbíró
 - pontozóbíró és vezetőbíró fekete öves versenyszámokban országos és
 - nemzetközi versenyeken egyaránt.
2. Az MZBKKSSZ Bírói Besorolások Jegyzékét a mindenkorai főbíró és az MZBKKSSZ Versenyeztetési Bizottsága vezeti, amely tartalmazza a bíró nevét, születési helyét és évét, az anyja nevét, az elért fokozatait és azok időpontját.
3. A bírói minősítés a Budo pass-ba is bejegyzésre kerül.

3.1.13 A főbíró

1. Kötelessége a verseny megkezdése előtt eligazítani a versenybírókat, pástvezetőket a verseny végén kiértékelni a működésüket.
2. Irányítja és beosztja a versenybírók, pástvezetők munkáját a verseny alatt. Kizárhatja a bíráskodásból a nem megfelelőnek ítélt bírókat.
3. Megtilthatja, illetve módosíthatja a verseny megkezdését, ha a verseny kezdetekor a helyszín, a berendezés, a felszerelések vagy a személyi feltételek a verseny megkezdésére nem alkalmasak.
4. Az egyes kategóriák megrendezését megtilthatja, nem megfelelő számú, egy vagy két induló esetén.
5. Megváltoztathatja a verseny időrendjét, ha a verseny lebonyolítása ezt szükségessé teszi.
6. Nem engedheti versenyezni azokat a versenyzőket, akiknek életkoruk, minősítésük, felszerelésük vagy súlyuk nem felel meg a versenyfeltételeknek.
7. Félbeszakíthatja a versenyt, ha a közönség magatartása vagy más esemény indokolja, ha a rend helyreállítása nem megvalósítható, a verseny végleges befejezését elrendelheti.
8. Kizárhatja a versenyből azokat a versenyzőket, csapatokat, akik súlyos szabálytalanságot, feltűnő fegyelmezetlenséget, durvaságot követtek el.
9. Engedélyezi a sajtó képviselőinek a mozgásterét.
10. Az admin team segítségével irányítja a verseny adminisztrációjáért felelős személyek munkáját.
11. Aláírásával hitelesíti a versenyen kiosztásra kerülő okleveleket.
12. A hivatalosan (szóban, formanyomtatványon, óvási díj megfizetésével) benyújtott óváásokat elbírálja. Döntésének meghozatala előtt, az óvás tárgyát illetően meghallgathatja az adott versenyszám pontozóbíróit, és/vagy a vezetőbíróit.
13. Törekszik a versenyszabály legpontosabb betartatására.

3.1.14 A pástvezető

1. A pástvezető felelőssége a számára kijelölt pást gördülékeny és folyamatos működése a verseny ideje alatt.
2. Megjelöli a pástra beosztott bírók munkáját és felügyeli azt.
3. Döntést hozhat a pástra kiosztott versenyszámok sorrendjében és beosztásában. Ha a főbíró másképp nem rendelkezik.
4. Technikai és küzdelmi számok esetén tudatja a versenyzőkkel a kialakult sorrendet és közreműködik ezen információ áramlásában
5. A pástra beosztott bírók munkájának megítélése, véleményezése.
6. A verseny végén a Főbírónak értékelő és bírói beosztást azonosító papír leadása, aláírással ellátva.

3.1.15 A vezetőbíró

1. **Technikai versenyszámok esetén a vezetőbíró az öt bíró közül középen helyezkedik el.** Megállapítja a kategóriára vonatkozó ponthatárokat. Engedélyt ad a versenyzőnek a gyakorlat megkezdésére. Jelzi a táblák feltartását. Elbocsátja a versenyzőt. Kommunikál az adminisztratív személyzettel. Felel, hogy a számára kiadott páston a versenyszámok folyamatosan haladjanak.
2. Küzdelmi számok esetén a vezetőbíró hívja a küzdőtérre a versenyzőket, vezényli a köszönést, indítja és állítja meg a küzdelmet, dönt a szabálytalan technikákról, bünteti a versenyzőket, nem számlálóval mért versenyszám esetén részt vehet az ítélet meghozatalában.
3. A versenyszám megkezdése előtt a vezetőbíró megvizsgálja a mérkőzésterületet, intézkedik, hogy az esetleges hiányosságokat megszüntessék.
4. A vezetőbírónak küzdelmi versenyszám esetén a mérkőzésterületen kell tartózkodnia, technikai versenyszám esetén a mérkőzésterület mellett.
5. A vezetőbíró teljes mértékben felelős a mérkőzés levezetéséért. Meg kell győződnie, hogy illetéktelen, külső személy nem zavarhatja meg a gyakorlatot, küzdelmet.
6. A vezetőbíró különös odafigyeléssel van a versenyzők testi épségéért.
7. A vezetőbíró esetleges sérülés esetén segítségért folyamodik a versenyorvoshoz, az orvos döntése alapján elrendeli a mérkőzés, gyakorlat folytatását vagy befejezését.
8. Küzdelmi szám esetén az időmérők jelzésére megállítja a mérkőzést. Szükség esetén felszólítja az időmérőt az óra megállítására.

3.1.16 Oldalbírók

1. Küzdelmi számok esetén a vezetőbíró munkáját három – a főbíró határozata alapján kettő – oldalbíró segíti.
2. Az oldalbírók a mérkőzésterület mellett helyezkednek el, arra csak indokolt esetben – sérülés, a vezetőbíró behívja őket, eredményhirdetés stb. – léphetnek.
3. Használják a számlálót, kötelesek jelezni a szabálytalanságokat, továbbá a vezetőbíró felszólítására, egyértelműen jelzik a piros vagy a kék sarok eredményét, győzelmét.
4. Az oldalbírók feladata a versenyzők kötelezően előírt védőfelszerelésének ellenőrzése a mérkőzést megelőzően.
5. További feladatuk a versenyzőt kísérő edzők szabályozása.

3.1.17 Technikai bírók

1. **Technikai versenyszámok esetén a vezetőbíró munkáját négy technikai bíró segíti.**
2. A technikai bírók a versenyterületen kívül helyezkednek el.
3. A versenyző gyakorlatának bemutatása után a vezetőbíró felszólítására a pontozótáblák használatával értékeli a gyakorlatot.

3.1.18 Rendezőség

1. Gondoskodik a terem díszítéséről, a vendégek, nézők, bírók és versenyzők fogadásáról.
2. Gondoskodik a verseny tárgyi és adminisztratív feltételeiről, szervezi a személyi feltételeket.
3. Biztosítja a bemutatók tárgyi és személyi feltételeit, gondoskodik a tűz- és balesetvédelemről.

3.1.19 Az admin team

1. Szervezik a verseny lebonyolítását.
2. Elvégzik az előzetes adminisztratív munkákat a programban.
3. Elkészíti a versenyjegyzőkönyvet és eljuttatja a szabályok szerint az illetékeseknek.
4. Felelős az adminisztrációs feltételek végrehajtásáért, az eredmények pontosságáért.
5. A mérlegelést bonyolítja le a szabályok szerint,
6. Feladatuk ellenőrizni a sportorvosi bejegyzést.
7. Joga, hogy kizárja azokat, akik a szabálykönyv és a versenykiírás feltételeinek nem felelnek meg. Kizárás esetén értesíti a Versenyeztetési Bizottságot, versenyszervezőt, a kizárásról jegyzőkönyvet készít (kitölti az erre használatos formanyomtatványt), és aláírásával hitelesíti.

3.1.20 A versenyorvos

1. A 215/2004. (VII. 13.) Korm. rendeletértelmében versenyt kizárólag versenyorvos jelenlétében lehet tartani, a rendezőség feladata gondoskodni erről, csakúgy, mint az orvos díjazásáról is.
2. A 215/2004. (VII. 13.) Korm. rendeletértelmében mentőszolgálati ügyelet megszervezése a rendezőség feladata.
3. A verseny és azon belül a mérlegelés előtt a versenyzőknek orvosi vizsgálaton kell részt venniük.
4. A versenyorvos ellenőrzi, hogy a verseny helyszíne egészségügyi szempontból megfelelő-e.
5. A versenyszámok alatt a vezetőbíró felkérésére a versenyorvos ellátásban részesíti a versenyzőket. A versenyző állapotát véleményezi, és dönt arról, hogy folytathatja-e a mérkőzést.
6. A versenyen előforduló orvosi beavatkozások a hivatalos jegyzőkönyvben szerepelnek.

3.1.21 Az adminisztratív személyzet:

- a tájékoztató személyzet
- a pástgépkezelők

1. A tájékoztató személyzet (speaker) feladata, hogy levezényelje az ünnepélyes megnyitót, bemutassa a versenyző klubokat, a bírót (ebben kérheti a főbíró segítségét) és a vendégeket, verseny közben tájékoztatja a nézőket és a versenyzőket, edzőket a verseny menetéről, állásáról, versenyterületre szólítja a versenyzőket, bemondja a felkészülőket, eredményt hirdet. A tájékoztató személyzet felelős azért, hogy a verseny során más illetéktelen személy ne használja a hangosbeszélőt.
2. A pástgépkezelő a versenyterület mellett helyezkednek el, feladatuk a verseny folyamatosságának megőrzése az admin team által az adott versenyterületre osztott kategóriák kezelésével. Folyamatos kapcsolatot tartanak fent az admin team-el, a tájékoztató személyzettel, a bírókkal és a főbíróval. a program alapján szólítják a versenyzőket, jegyzik az eredményeket. Azon versenyszámoknál, ahol időmérés szükséges ezt biztosítani kell. Az időt versenyórával méri, a vezetőbíró szavára indítja az időmérést, a küzdelmi idő leteltekor jelez a vezetőbíróknak (babzsákkal, gonggal). Amennyiben több menetes mérkőzésről van szó, a menetek között szünet meghatározott idejét is méri, lejártá előtt 10 másodperccel jelez a vezetőbíróknak.

3.1.22 A segédszemélyzet

1. Feladata a verseny helyszínének előkészítése, folyamatos karbantartása.
2. Végrehajtja az admin team és a főbíró utasításait.

3.1.23 A nézők

1. A nézők csak a részükre kijelölt területen tartózkodhatnak.
2. A nézőtér első sora a küzdőtértől minimálisan 3 méterre kell legyen.
3. Magatartásuk, tetszésnyilvánításuk közben kerüljék a rendzavarást, a sporttal össze nem egyeztethető viselkedést, amellyel megzavarhatják, befolyásolhatják a versenyzőket vagy a versenybírókat.
4. A fentieket nem teljesítő nézőt a főbíró, illetve a rendezőség kiutasíthatja.

3.1.24 A Fővédnök

A Zen Bu Kan Kempo szakmai vezetésének, a Fekete Öves Tanácsnak tagja, akifelügyeli, hogy a versenyen minden a Zen Bu Kan Kempo szellemiségének megfelelően történjen, megnyitja a versenyt és részt vesz az érmek átadásában.

IV. fejezet

Adminisztratív feltételek, dokumentáció

4. A Versenykiírás

1. A versenykiírást a verseny előtt 1 hónappal az érdekelt egyesületek részére el kell küldeni.
2. A versenykiírás kötelező tartalma. A verseny megnevezése, a verseny időpontja, a verseny helyszíne, a verseny rendezője, annak elérhetősége, a versenybírók tagjai, a főbíró, a verseny védnöke, a verseny kategóriái, a díjazás módja, a mérlegelés és az orvosi vizsgálat helyszíne és időpontja, a versenyen való részvétel feltételei, a nevezési díj összege, befizetésének módja.
3. A versenykiírás tartalmazhat az előzőekben fel nem sorolt elemeket (pl. szálláslehetőség, helyszín megközelíthetősége stb.).

4.1 A nevezés

1. A sportegyesületek kötelesek a versenyen induló csapatokat, versenyzőket a versenykiírás követelményeinek megfelelően nevezni.
2. A nevezéseket minden esetben a <https://smoothcomp.com/en> fogadja a rendezőség. .
3. A nevezéseket a nevező sportegyesületek kötelesek a nevezési határidő előtt a versenykiírásban megjelölt linken elvégezni.

4.2 A mérlegelés

1. A mérlegelés a verseny napján a verseny kezdete előtt legalább egy órával kell, hogy történjék.
2. A mérlegelést az admin team jelenlétében a versenykiírásban megjelölt időpontban kell végezni.
3. A versenyzőket ruházat nélkül kell mérlegelni.
4. A mérleget a mérlegelés megkezdése előtt ellenőrizni kell.
5. A mérleget kizárólag az admin team tagjai kezelhetik.
6. A versenyzők kötelesek a mérlegelésen a kitűzött időpontban megjelenni. Ha nem jelennek meg, akkor saját hibájukból elvesztik a jogukat a versenyen való indulásra.
7. A mérlegelés eredményét a felhasznált programban kell rögzíteni.
8. Az orvosi vizsgálat eredményét ugyancsak a mérlegelési jegyzőkönyvben kell rögzíteni, a versenyorvos a versenyzők neve mellé „Versenyezhet” bejegyzést kell, hogy tegyen, amennyiben alkalmas a versenyzésre, ellenkező esetben „Nem versenyezhet” bejegyzést tegyen.
9. A mérlegelés alkalmával történik az indulási feltételek ellenőrzése – a kategóriába sorolás feltételeinek ellenőrzése.

4.3 A sorsolás

1. Az admin team végzi.
2. Csak a nevezési határidőig beérkezett, a versenybírók által elfogadott és a mérlegelésen megfelelt versenyzők vehetnek részt a sorsolásban.
3. Küzdelmi számokban páratlan számú versenyző esetén egy versenyző a sorsolás során „erőnyerő” pozícióba kerül. A következő fordulóknál nem ismétlődhet az „erőnyerő” személye. Full-contact versenyszám esetén az erőnyerő a súlycsoport legkisebb súlyal mérlegelt versenyzője.
4. Azonos egyesületbe tartozó versenyzők nem sorsolhatók össze, külön ágakra kell őket helyezni, kivéve más lehetőség nem lévén
5. A versenyrendezés jogosult nem megfelelő számú induló esetén a kategóriák összevonására, illetve nagyszámú versenyző megjelenése esetén versenyzők több kategóriába sorolására.
6. A MZBKSSZ hátrányos helyzetű, fizikailag és/vagy szellemileg sérült versenyzők számára külön kategóriá(ka)t jogosult kialakítani, mely kategóriák díjazása nem térhet el a többi versenyszámétól.

4.4 Hivatalos jegyzőkönyv

1. A versenyről a főrendezőnek hivatalos jegyzőkönyvet kell kiállítania, amelyet a MZBKSSZ Versenyeztetési Bizottságának, illetve a résztvevő egyesületek vezetőinek egy példányban elérhetővé kell tennie.
2. A hivatalos jegyzőkönyvnek tartalmaznia kell: a verseny megnevezését, - időpontját, - helyszínét, - rendezőjét és annak elérhetőségeit, a versenybírók tagjait, a főbíró, a versenyvédnökét, a verseny kategóriáit, a verseny lebonyolításának menetét, a versenykiírást, a mérlegelési jegyzőkönyvet, a versenytáblázatok alapján a verseny eredményeit – kategóriánként az 1-3. helyezettet –, illetve az ezen eredmények alapján összeállított egyesületenkénti eredményességi rangsort, a versenyen történt rendkívüli eseményeket, orvosi beavatkozásokat, a főbíró esetleges bejegyzéseit.

4.5 Technikai feltételek

1. A verseny helyszíne a verseny rangjához méltó legyen.
2. A verseny helyszínének a területe és az egyéb technikai feltételek (fűtés, világítás) olyanok legyenek, hogy a verseny valamennyi résztvevője - a versenyzők, a versenybírók, a rendezőség, valamint a nézőközönség- egészséges körülmények között, kényelmesen érezze magát.
3. A verseny helyszínén biztosítani kell a tűzrendészeti és a közrendészeti szabályokat.
4. A verseny helyszínén tilos az alkoholfogyasztás!
5. A verseny helyszínén dohányzásra helyet ki kell jelölni, ez nem lehet a versenytérrel egy légtérben.
6. A verseny helyszíne: versenytér, nézőtér, bemelegítő helyiség, öltözők, egészségügyi helyiségek, bírói öltöző, orvosi szoba.
7. **A versenyeztetési bizottság rendelkezik a hatályos és részletes versenyrendezési feltételekkel!**

4.6 A versenyter

1. A versenyteret a bemelegítő tértől és a nézőtértől el kell választani.
2. A versenyterre csak a bírók és az adott versenyszámban nevezett versenyzők léphetnek. Ez alól kivétel az orvos és segédjének jelenléte bírói kérés esetén, illetve főbírói, bírói utasításra az admin team adminisztratív személyzet és/vagy technikai személyzet egyes kijelölt tagjai. Továbbá különleges rendezői és versenybírói engedéllyel a sajtó képviselői.
3. A versenyteren nem lehet olyan tárgy, amely a versenytérrel esetlegesen kieső, kilépő, lekerülő versenyző(-k) testi épségét veszélyezteti.
4. A versenyteren a versenyzők számához viszonyítva megfelelő számú mérkőzésterületet (pástot) kell kialakítani.
5. A mérkőzésterületek között biztonságos távolságnak kell lennie.
6. A mérkőzésterület minimum 6×6 méteres kijelölt sima, egyenes terület, pást kemény borítással (parketta) formagyakorlat, fegyveres formagyakorlat, szinkron formagyakorlat, törés versenyszám esetén. Ha ez nem megoldható, akkor a tatami is megfelelő lehet.
7. A mérkőzésterület minimum 8×8 méteres tatami (cselgáncs szőnyeg) önvédelem, fegyveres önvédelem, gyo és küzdelmi versenyszám esetén.
8. Bemutató versenyszám esetén, a mérkőzésterület szabadon választható a fenti (6. és 7. pontban felsorolt) lehetőségek közül.

4.7 A nézőtér

1. A versenyteret úgy kell elhelyezni, hogy a nézőtér bármely pontjáról jól látható legyen.
2. A versenyzők a nézőtérnek csak a számukra kijelölt részén tartózkodhatnak.

4.8 Bemelegítő helyiség

A versenyzők számára bemelegítő helyiséget biztosítani kell. Amennyiben ez nem megoldható, a versenytérrel megfelelő módon elválasztott terület is alkalmas erre a célra.

4.9 Bírói öltöző

A versenybírók részére elkülönített öltözőt kell biztosítani, ahová arra illetéktelen személyek be nem léphetnek.

4.10 Ruházat és védőfelszerelések

Minden versenyzőnek tiszta, jó állapotú, stílusának megfelelő, harcművészhez méltó ruházatot kell viselnie. A vezetőbíró feladata és felelőssége a nem megfelelő ruházat kicseréltetése.

1. **Gi ruházat:** pamut vagy hasonló anyagú és jó állapotú legyen. A ruházat anyaga nem lehet szokatlanul vastag, vagy annyira merev, hogy akadályozza az ellenfelet. A Gi felsőnek takarnia kell a csípőt, de nem érhet a comboknál lejjebb. Kinyújtott karoknál a ruha ujja és a csukló közötti távolság nem lehet több 5 cm-nél. Megfelelő méretű Gi nadrágot kell használni, mely álló helyzetben le kell érjen a bokáig. A nadrág nem lehet szokatlanul szoros, vagy olyan bő, hogy akadályozza az ellenfelet a fogások végrehajtásában vagy a mozgásban. A Gi felsőt derékban szorosan meg kell kötni az övvel. Nőknek engedélyezett a Gi felső alatt fekete vagy más, semleges színű, testhezálló rash guard viselete.
2. **No Gi ruházat:** szorosan, testre simuló póló vagy rash guard. A rövidnadrág nem lehet túl bő, és nem lehetnek rajta olyan zsebek vagy gombok/csatok, melyek sérülésveszély kockázatát jelentenék a küzdelem során. Testhez simuló nadrág esetén is kötelező a rövidnadrág használata férfiaknál és nőknél is.
3. **Rash Guard ruházat:** szorosan, testre simuló póló vagy rash guard. A Gi nadrág nem lehet túl bő, és nem lehetnek rajta olyan zsebek vagy gombok/csatok, melyek sérülésveszély kockázatát jelentenék a küzdelem során. Megfelelő méretű Gi nadrágot kell használni, mely álló helyzetben le kell érjen a bokáig. A nadrág nem lehet szokatlanul szoros, vagy olyan bő, hogy akadályozza az ellenfelet a fogások végrehajtásában, vagy a mozgásban.
4. **A kempo Gi:** MZBKSSZ versenyein az öv, a nadrág és a kabát színe az övfokozatnak megfelelőnek kell lenni. Nem lehet rajta rejtve csat, gomb vagy bármilyen idegen tárgy. A nők a felsőrész alatt trikót (rash guard) viselnek.
5. **Szponzori hirdetések** a MZBKSSZ engedélyével viselhetők az egyenruhán.
 - A kötelező és opcionális védőfelszerelések felsorolása az adott versenyszámnál történik meg.
 - A védőfelszereléseken nem lehet csat, kapocs, pánt vagy olyan ragasztószalag, amely a mérkőzés során bármilyen módon sérülést okozhat.

Védőfelszerelések:

6. **Védőkesztyű:** A-Viadal, B-Viadal, C-viadal, Stop Semi-Contact küzdelem, chikara kurabe versenyszámok esetén, korosztálytól függően minimum 6 unciás, 10- évesektől minimum 10 unciás jó minőségű és állapotú bokszkesztyű, súlycsoportok szerint: -92kg minimum 12 unciás, -100kg minimum 14 unciás és +100kg minimum 16 unciás, MMA és Pusztakezes Viadal esetén minimum 4 unciás, nyitott, fogásra alkalmas kesztyű kell. A versenyző saját súlyának megfelelő méretű kesztyűben küzdhet, átsorolás esetén is.
7. **Különálló lábfejtvédő:** A lábfejtvédőnek olyan párnázattal kell rendelkeznie, amely nem csúszik le a rugó felületekről. A lábfejtvédőnek elég nagynak kell lennie, hogy teljesen befedje a lábujjakat. A lábfejtvédő szárának legalább 5 cm-rel a boka fölé kell érnie. A talpat nem kell fednie.
8. **Sípcsontvédő, lábszárvédő:** A sípcsontvédő nem tartalmazhat kemény elemeket, például műanyagot, fémet vagy fát.
9. **Sípcsontvédő, lábszárvédő egyben lábfejtvédővel:** A lábfejtvédőnek elég nagynak kell lennie, hogy befedje az egész lábfejt, nem tartalmazhat kemény elemeket, például műanyagot, fémet vagy fát.
10. **Fejtvédő:** A fejtvédőnek takarnia kell a homlokot, a halántékot és a füleket. A fejtvédő semmilyen módon nem akadályozhatja a látást vagy a hallást.
11. **Fogvédő:** Csak felső, illetve mindkét fogsort védő fogvédő viselhető.
12. **Lágyékvédő (szuszpenzor):** A szuszpenzort minden esetben a nadrág alatt kell viselni. Kemény műanyagból kell, hogy készüljön. Viselése férfiversenyzők számára használható a versenykiírás vagy a versenyszabályzat előírása szerint.
13. **Mellvédő:** A mellvédő kemény műanyagból készüljön. Nem takarhatja a gyomorszáját. Lány,

női versenyzők számára használható a versenykiírás vagy a versenyszabályzat előírása szerint.

14. **Bandázs:** Használható a csuklón és kézfejen, rögzíthető 15 cm-nél rövidebb ragasztószalaggal.
15. **Hajpánt:** Indokolt esetben viselhető. Sérülést nem okozhat.

4.11 Egyéb technikai feltételek

1. Zászlók. Nemzetközi verseny esetén, a verseny színhelyén, a versenyen résztvevő nemzetek zászlóit ki kell függeszteni.
2. Az adminisztratív személyzet elhelyezése. Minden mérkőzésterület mellett biztosítani kell az admin team és az adminisztratív személyzet helyét. Részükre a munkájuk ellátásához szükséges eszközöket biztosítani kell.
3. A versenyorvos elhelyezése. A versenytéren biztosítani kell a versenyorvos elhelyezését.
4. A bírók elhelyezése. A technikai versenyszámok esetén gondoskodni kell a bírók elhelyezéséről a mérkőzésterületeknél.
5. Rendezőszéki asztal. A rendezőszéki asztalnál foglalnak helyet a verseny lebonyolításában vezető szerepet játszó személyek (főbíró és admin team).
6. Díjazás. A díjazás tárgyait a verseny színvonalának megfelelően kell kiválasztani. A versenytéren jól látható helyen biztosítani kell a díjazás tárgyai, érmek, kupák elhelyezését.
7. Jelzőszalag vagy öv. Küzdelmi versenyszámok esetén a küzdő feleket hátul az övükre kötve piros, illetve kék színű szalag vagy piros illetve kék övet kötnek fel és az különbözteti meg. A piros szalagot/övet az elsőnek szólított, a mérkőzésvezető-bíró jobb oldalán lévő versenyző viseli.
8. Pontozótáblák. A technikai versenyszámokhoz biztosítani kell minden bírónak egy- egy pontozótáblát, mely alkalmas a versenyszám 1-10-ig történő pontozásának lebonyolítására.
9. Számlálók. A küzdelmi versenyszámokhoz biztosítani kell minden oldalbíróknak egy- egy számlálót, mely alkalmas a versenyszám pontozására.

V. fejezet

Versenyszabályok:

Technikai versenyszámok

A gyakorlatok előadásmódja. A versenyzőt a versenyterülethez szólítják, a rendezőség által kijelölt helyen várakozik addig, amíg nem ő következik. Ekkor a küzdőterületre lép, meghajol a bírónak, és a vezetőbíró engedélyére elkezdti gyakorlatát. Befejezéskor megvárja a pontozást, és a vezetőbíró engedélyével elhagyja a pástot. A versenyterülethez szólítástól fogva fokozottan érvényesek a versenyzőre a harcművészhöz méltó viselkedés szabályai, elvei.

Technikai versenyszámok pontozása:

Kezdő kategória: 12-10. kyu közötti fokozat vagy maximum 12 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban. **Pontozása: 4 – 6 pont között.**

Középhaladó kategória: 9-8. kyu közötti fokozat vagy maximum 32 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban. **Pontozása: 5 – 7 pont között.**

Haladó kategória: 7-5. kyu közötti fokozat vagy maximum 42 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban. **Pontozása: 6 – 8 pont között.**

Mesterjelölt kategória: 4-1. kyu közötti fokozat vagy 48 hónap eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban. **Pontozása: 7 – 9 pont között.**

Mester kategória: Dan fokozat vagy 48 hónap felett eltöltött idő a harcművészetekben és/vagy küzdősportban. **Pontozása: 8 – 10 pont között.**

5.1 Bíráskodás

1. Öt egyenrangú pontozóbíró ítélkezik, a pontszámokat felmutatják a versenyzőnek, a közönségnek, majd a pontszámokat összegző segítőknek, akik a jegyzőkönyvben kötelesek rögzíteni a pontszámokat.
2. **Az adott pontszámok összegzése során a jegyzőkönyvet vezető a legalacsonyabb és legmagasabb pontszámokat kihagyják, a maradékot összeadják (kérésre az összesített eredmény nyilvánosságra hozható).**
3. **Döntetlennél hozzáadják a legalacsonyabb – korábban levont – pontszámot, ha még mindig döntetlen a legmagasabb pontszámot is. További döntetlen esetén a versenyzők a gyakorlatukat ismét bemutatják.**
4. Értékelés: 0-10 pont között (a túl alacsony pontszám – főként gyerekek esetében – demoralizáló, ezért négyenél (4) kevesebb pontszám NEM adható egyik technikai számban sem).
5. **Rontás esetén van lehetőség újrakezdeni a formagyakorlatot, de ebben az esetben a bírók, a megítélt pontszámból egy egész pontszámot kell levonniuk.**
6. Tizedespontok is adhatók.
7. Két induló esetén sem dönthetik el a bírók pontozás nélkül a sorrendet!
8. Amennyiben az adott kategóriában a versenyzők száma túl sok és meghaladja a **10 főt, a verseny kétfordulós**. Az első fordulóból a pontszámaik alapján az első négy jut tovább. A második fordulóban a versenyzőknek még egyszer ugyanazt a gyakorlatot kell bemutatni. Ha a versenyzők létszáma meghaladja a 20 főt, akkor a kategóriát ketté kell osztani.
9. A válogatott divíziókban, amennyiben több 10 fő fölötti kategória van, mindegyik első négy helyezettjét egy kategóriába kell sorolni és abból eldönteni a végső helyezetteket.

10. Általános szempontok az értékelésnél. Zárt és nyitott kezes technikák egyértelműsége. Tekintet, arckifejezés rezzenéstelensége. A mozdulatok (technikák) stílustól függetlenül legyenek minden szakértő szemlélő számára egyértelműek (ütés, rúgás, állás stb.). Fordulásoknál, forgásoknál a fej megelőzi, vezeti a testet. A technikát mindig a csípő indítja. A sarok nem emelkedik fel (leszorítva, néhány milliméterrel a talaj szintje felett, ahogyan azt a tradicionális állások megkövetelik) A gyakorlat ritmusa szervesen hozzátartozik az adott mozdulatokhoz, azok sorrendjéhez; kihangsúlyozza a gyakorlat dinamikáját, a hangsúlyos technikákat, csúcspontokat stb. Laikus szemlélő számára is érthetővé teszi a küzdelmi értéket. Egy ritmusváltásokban gazdag gyakorlat végrehajtása több összpontosítást, fegyelmet igényel, végrehajtása is nehezebb. Ezeket objektíven értékelve: magasabb szintű a gyakorlat. Stabilitás, egyensúly. A gyakorlat vizuális értéke.
11. Az értékelés szempontjai formagyakorlat versenyszámmál. Ld. általános szempontok.
12. Az értékelés szempontjai szinkron formagyakorlat versenyszámnál. Összehangoltság (irányok megegyezése, a ritmus azonossága, mozdulatok kivitelezésének hasonlósága, állások mélységének szinkronja, tekintet stb.).
13. Az értékelés szempontjai fegyveres formagyakorlat versenyszámnál. A fegyver használata, kezelése, a kezelés biztonsága, határozottsága (amennyiben tradicionális a tradíciónak megfelelően); **rontás, fegyver elejtése vagy eltörése esetén van lehetőség újramezteni a formagyakorlatot, de ebben az esetben a bírók által megítélt pontszámból egy egész pontszámot kell levonni**; gyerekeknél a fegyver kizárólag a valódi fegyver analógja lehet (szűrő, vágó vagy egyéb fegyver NEM lehet kiélezve, kihegyezve stb.).
14. Az értékelés szempontjai pusztakezes önvédelem versenyszámnál. Életszerű gyorsaság, életszerű szituációk; technikai hatékonyság; technikák logikusan felépített sorozata; a partnerek összehangolt mozgása; a szituációk, mozdulatsorok bonyolultsága, kivitelezési nehézség (de nem akrobatika!); magabiztos mozdulatok (nincs tétozázás, túl sok kivárás stb.), a technikák kontrolláltsága, a kivitelezés meggyőző ereje.
15. Az értékelés szempontjai fegyveres önvédelem versenyszámnál. Hatékonyság, életszerűség; szakmai szempontok; fegyverhasználat; a gyakorlat dinamikája; a koreográfia összetettsége, technikai repertoár; a fegyver használata, a fegyver jellemzőinek kiemelése, kezelésének magabiztossága, változatossága, határozottsága (amennyiben tradicionális a tradíciónak megfelelően); a technikák kontrolláltsága, a kivitelezés meggyőző ereje, a fegyverek egymáshoz viszonyított hatékonyságának bemutatása.
16. Az értékelés szempontjai Gyo versenyszámnál. A társak összhangja, kontroll. Az indított támadások vagy védekezésből indított kontratámadások nem érhetnek az ellenfélhez. Csak, amikor az elkerülhetetlen (pl.: dobás, földre vitel, karfeszítés stb.). A fegyverrel bemutatott gyakorlat során a fegyverek összeérése elkerülhetetlen; fegyverrel bemutatott gyakorlat esetében a fegyver jellemzőinek kiemelése, kezelésének magabiztossága, változatossága; a koreográfia összetettsége, technikai repertoár; vizuális érték; a fegyvereknek biztonságosnak (nem hegyes vagy éles, repedés- és törésmentes) kell lenniük.
17. Az értékelés szempontjai bemutató versenyszámnál. Látvány; ha van zene: összhang a zenével, ritmusváltások követése; a bemutató jellegéből adódó formai követelmények betartása (humoros és komoly bemutató során egyaránt); kreativitás – ötlet, szakmai szempontok – vizuális érték.
18. Az értékelés szempontjai törés versenyszámnál. Vizuális érték; a kivitelezés meggyőző ereje; a töréshez használt technikák hatékonysága (törik-e a törőanyag vagy nem); egyszeri, folyamatos vagy töréskombináció; az eltörendő és eltört anyag mennyisége, ezek aránya; a gyakorlat sikeressége; a védőfelszerelés használatának indokoltsága (nem indokolt esetben: hátrány a használata, viszont a balesetveszélyes helyzetekben a használata indokolt, ebben az esetben a védőfelszerelés hiánya jelent hátrányt).

5.2 Formagyakorlat (kata)

1. Képzelt ellenfelekkel szemben bemutatott mozdulatsor.
2. **Zen Bu Kan Kempo versenyeken kizárólag a versenyző övfokozatához tartozó formagyakorlatot, vagy a sorrendben következő formagyakorlatot mutathatja be. (Kojin-no kata 4. kyutól.)**
3. **Zen Bu Kan Kempo válogatott pontszerző versenyen csak a Mester- mesterjelölt kategóriában lehet az övfokozattól eltérő formagyakorlatot bemutatni.**
4. Más versenyeken nem kötelező a Zen Bu Kan Kempo vizsgaanyagában szereplő formagyakorlatot bemutatni.
5. Formagyakorlat versenyszámban bármilyen stílusú pusztakezes formagyakorlat előadható, amely előadása közben a kijelölt területről való kilépés nem jár pontlevonással.
6. A versenyterület sima, egyenes, kemény felület.

5.3 Szinkron formagyakorlat

1. Kettő vagy több ember által összehangoltan, azonos mozgással képzeletbeli ellenfelek ellen bemutatott mozdulatsor.
2. A gyakorlatot bemutatók mindegyikének azonos (megegyező) irányból vagy pozícióból kell indulnia, és a továbbiakban mozgásuk irányainak kötelezően egyezniük kell.
3. Pontozásnál a versenyző páros, illetve csoport legmagasabb kategóriához tartozó tagjához kell igazodni.
4. A versenyterület sima, egyenes, kemény felület.

5.4 Fegyveres formagyakorlat

1. Képzelt ellenfelekkel szemben bemutatott mozdulatsor tradicionális vagy nem tradicionális fegyver segítségével.
2. Nem kötelező a ZEN BU KAN KEMPO vizsgaanyagában szereplő formagyakorlatot bemutatni, szintén nem kötelező a vizsgaanyagban szereplő fegyvereket választani, de a fegyverek megfeleljenek egy harcművészeti versenynek.
3. A bíróknak jogukban áll megvizsgálni a fegyvert a verseny időtartama alatt.
4. A gyakorlat előadása közben a kijelölt területről való kilépés nem jár pontlevonással.
5. A versenyterület sima, egyenes, kemény felület.

5.5 Pusztakezes önvédelem

1. Védekezés pusztá kézzel, életszerű szituációkban, életszerű támadásokkal szemben.
2. Fő szempont a hatékonyság.
3. A versenyszám lebonyolítása a következők szerint történik: négy szituációt (beállítást) kell bemutatni. Egyet tetszőleges ütés ellen, egyet tetszőleges rúgás ellen, egyet tetszőleges fogás ellen, valamint egyet tetszőleges csoportos támadás ellen.
4. A csoportos támadás bemutatásánál a gyakorlatot bemutató versenyzőn kívül három fő szükségeltetik, megfelelő léghy szám nélkül a versenyen való indulás érvénytelen.
5. A támadáskor az ütés, rúgás és a fogás csak egyszeri támadás lehet és nem folyamatos akció.
6. A negyedik beállításnál csoportos támadás elleni önvédelmet kell bemutatni, ahol a támadások nem lehetnek folyamatosak (vagyis egy adott támadó – harcképtelenné tétele után – nem kezdeményezhet egy második támadást).
7. A beállítások egyikénél sem lehet fegyvert használni – sem támadásban, sem védekezésben.
8. A versenyszám elbírálásának fő szempontja az életszerűség és hatékonyság.
9. A versenyterület 8x8 m-es tatami (judo szőnyeg).

5.6 Fegyveres önvédelem

1. Védekezés bármilyen tradicionális vagy nem tradicionális fegyverrel, életszerű szituációkban, életszerű fegyverrel végrehajtott támadásokkal szemben.
2. A versenykiírás szabályozza a felhasználható fegyverek típusait, a kötelező és/vagy szabadon választható szituációkat, azok számát.
3. Fő szempont a hatékonyság, életszerűség. Szakmai jelleg előtérbe kerül.
4. A támadó és védekező nem feltétlenül ugyanazt a fegyvert kell, hogy használja, ám ez sem kizárt.
5. A versenyterület 8x8 m-es tatami (judo szőnyeg).

5.7 Gyo

1. Partnerrel, fegyverrel (fegyverekkel) vagy fegyver nélkül bemutatott, koreografált mozdulatsor, ahol nem feltétlenül az önvédelem hatékonyságán (mindig a versenykiírás a mérvadó – természetesen létezik szakmai gyo is), hanem a küzdelmen van a hangsúly.
2. Egy támadó technika és az arra adott reakció (támadás – védekezés vagy ellentámadás sémája) számít egy kombinációnak. A versenykiírás minimalizálja és maximalizálja a kombinációk számát, illetve a kombinációkból felépülő szituációk számát.
3. A versenyterület tatami (judo szőnyeg).

5.8 Bemutató

1. Bármely, a harci művészetek elemeiben bővelkedő, illetve azokat népszerűsítő olyan – egy vagy több versenyző, résztvevő által előadott – bemutató jellegű gyakorlat, amely az előző kategóriákba nem sorolható be. (Általában a versenykiírás a mérvadó, ez a gyakorlat időtartamát is behatárolhatja). Lehet komoly és lehet humoros is.
2. Ide tartoznak a zenére bemutatott gyakorlatok (kata, gyo, csoportos önvédelem, speciális törésbemutató stb.), de ide tartozik az a szinkron formagyakorlat is, amelyben a bemutatók nem ugyanazon irányba mozognak, továbbá az a típusú önvédelem, ahol a támadók folyamatosan támadnak – vagyis egy adott támadó mindig újabb és újabb támadást kezdeményez.
3. A versenyterületet (sima, egyenes, kemény felület vagy tatami) a versenykiírás határozza meg, adott esetben a verseny főrendezője köteles mindkét felület biztosítására.

5.9 Törés

1. Bármilyen helyzetben, bármilyen technikával végrehajtott töréstechnika.
2. A törés lehet egyszeri vagy folyamatos (sorozatban végrehajtott különálló törések, vagy töréskombináció).
3. A versenykiírás határozza meg a törőanyag minőségét, fajtáját – ezt a bírók ellenőrzik, illetve szabályozza a gyakorlatra való felkészülés idejét (ún. „(törő)állomások” felállítása, a törőanyag beállítása, egyéb szükséges előkészületek).
4. Szintén a versenykiírás szabályozza a sikertelen törés esetén szükséges újra-próbálkozások számát.
5. Bármely, a versenyző által szükségesnek vélt védőfelszerelés használata engedélyezett.
6. A versenyterület sima, egyenes, kemény felület.

Küzdelmi Versenyszámok

5.10 Stop Semi-Contact (Point Sparring) (PS)

A Stop Semi-Contact versenyszámban a versenyzők fejre és testre érintéssel alkalmaznak minőségi technikákat.

- Ruházat: MZBKSSZ országos bajnokságon övfokozatnak megfelelő (4.10/5 bekezdés). Nyílt versenyen a versenykiírásnak megfelelően, de a 4.10 pontok kritériumainak megfelelően.
- Kötelező védőfelszerelés: fejjvédő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű: (6-7 évesek: 6oz, 8-9 évesek: 8oz, 10 évesek-től minimum 10oz), lábfejjvédő, lábszárvédő.
- Opcionális: mellvédő (nőknek).
- Küzdelem időtartama: 1x1,5 perc.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 30 másodperc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Ha a hosszabbítás döntetlenre ér véget, a küzdelem az első érvényes találatig folytatódik.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a. Fej: érintés engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ushiro ura mawashi geri).

b. Test: érintés engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ushiro ura mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri),

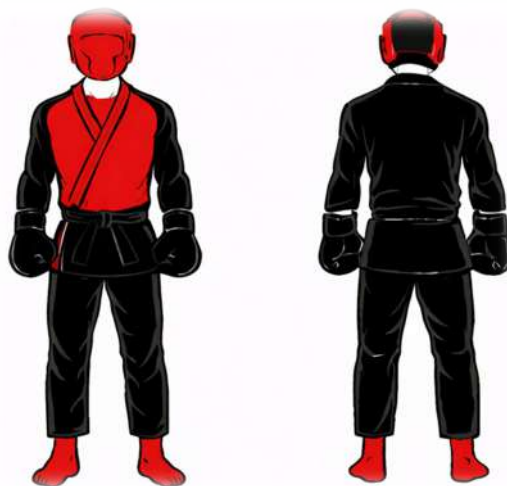
c. Láb: félerő engedélyezett.

- Söprés az első lábra, boka alatt.

Pontozás:

- Engedélyezett ugrórúgás fejre, vagy testre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés és rúgás fejre, vagy testre - 1 pont,
- lábsöprés - 1 pont.

A küzdelem véget ér, ha a küzdő felek közötti különbség eléri a 7 pontot.

Pontot érő találati felületek:**Tiltott találati felületek:**

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Teljes láb (kivéve a boka alatti lábsöprést)

Tiltott technikák:

- Földre kerülés esetén ütés vagy rúgás,
- Könyök- és térdtechnika,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgás (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Vak technika alkalmazása
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Dobás, földrevitel, (kivéve az elülső lábra engedélyezett lábsöprés)
- Fogás, lökés,
- Bármilyen támadás lábra, (kivéve a lábsöprést)
- Bármilyen feszítés, fojtás,
- Sarokrúgás,

- Sérülést színlelni.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- A megengedettnél erősebb ütés vagy rúgás,
- Támadás tiltott testrésze,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – **1 pont** az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – **2 pont** az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – **kizárás.**

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíráskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain két vagy három pontozóbíró foglal helyet, és egy pontnyilvántartó (segéd) számlálja a pontokat. Ha két pontozóbíró van, a vezetőbírónak is jeleznie kell a sikeres találatokat. Ha három pontozóbíró van, a vezetőbírónak nem kell jeleznie a bevitt találatokat. A vezetőbíró minden sikeres támadás után pontozás rögzítése céljából megállítja a küzdelmet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemonddása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőtér, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbírók feladatai:** minden akció után a vezetőbíró felszólítására, a megfelelő színű (kék és piros) zászlókkal jelezik a találatot. **Kettő pontot érő találatnál szóban is kell jelezni a vezetőbíró felé a megítélt találatot.** Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége értesíteni a vezetőbírókat a szabályok megszegéséről.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- A mérkőzés időtartama alatt 7-tel több pontot ér el, mint az ellenfele,
- Az ellenfél edzője bedobja a törölközőt, (feladás a sarok által)
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják.

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

5.11 C Viadal LIGHT-contact küzdelem (CV)

A versenyzők folyamatos küzdelme, félerejű technikák alkalmazásával testre és kontrollált érintő technikák alkalmazásával fejre.

- Ruházat: MZBKSSZ országos bajnokságon övfokozatnak megfelelő (4.10/5 bekezdés). Nyílt versenyen a versenykiírásnak megfelelően, de a 4.10 pontok kritériumainak megfelelően.
- Kötelező védőfelszerelés: fejkvédő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű U12 (10-11 évesek) és idősebbek minimum 10oz), lábfejkvédő, lábszárvédő, mellvédő (nőknek).
- Opcionális: Felsőtest védő (testpajzs)
- Küzdelem időtartama: 2x1,5 perc, 30 másodperces szünettel a menetek között.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a. Fej: érintése engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri).

b. Test: félérő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri),

c. Láb: félérő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatcsapás.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás.

A fogás álló helyzetben 5 másodpercig engedélyezett, ez idő alatt az engedélyezett ütések és rúgások alkalmazhatók. 5 másodperc után a vezetőbíró szétválasztja a küzdő feleket.

Földharc küzdelem:

Minden dobás, földrevitel, fojtás és feszítés engedélyezett, álló és földpozícióban egyaránt, kivéve az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobásokat (ízületfeszítéssel kombinált dobások). A vezetőbíró passzivitás esetén, vagy 10 másodperc földharc után megállítja a küzdelmet. A küzdelmet álló pozícióból kell folytatni. Ha egy versenyző a földharc küzdelem 10 másodperce során szabályos leszorítást indít el, további 10 másodpercet kap az akció befejezésére. Ebben az esetben, ha a megkezdett szabályos leszorítás megszakad, a

versenyzők felállításra kerülnek.

Amennyiben valamelyik küzdő fél, vagy mind két küzdő fél a földre került, ütésekkel és rúgásokkal nem támadhatják egymást.

Egy, a küzdőtéren belül kezdeményezett, de azon kívül (de a biztonsági zónán belül) véget ért engedélyezett technikát a vezetőbíró nem állít meg, kivéve, ha – saját belátása szerint – a küzdelemben valaki megsérülhet.

Földre kerülés ténye (földpozíció), ha a test legalább 3 pontja érintkezik a talajjal, vagy fekvés hasán, oldalán vagy hátán.

Megjegyzés:

- U12 (10-11 éves) korcsoport versenyzői csak földrevitel és leszorítás technikákat alkalmazhatnak.
- U14-U16 (12-15 éves) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak guillotine-t, és semmilyen lábfeszítést.

Ha az egyik versenyző a **küzdőtéren kívülre menekül** egy ellene irányuló **kopogtatási kísérlet** közben (megfelelő védekezés nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg **mindkét versenyző kikerül, a biztonsági zónába** vagy valamelyik versenyző **testének egy része a biztonsági zónán kívülre kerül**. Ekkor az a versenyző, aki szabályos védekezés nélkül, a saját **kopogásának elkerülése érdekében** a küzdelmet a biztonsági területen kívülre vitte, **azonnal kizárásra kerül**.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés fejre - 1 pont,
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,
- Leszorítás, bármilyen domináns pozíció megőrzése 10 másodpercig - 2 pont,
- Nagy ívű dobás - 3 pont,
- Kis ívű dobás, lerántás, ledöntés, lábsöprés - 2 pont,

Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.

Tiltott technikák:

- Könyök- és térdtechnika,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgások (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Földre kerülés esetén ütés vagy rúgás,
- Vak technikák alkalmazása,
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Gerinc vagy nyak feszítése,
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Minden fojtást és feszítést tilos hirtelen mozdulattal végrehajtani,
- Külső vagy belső sarokfeszítés,
- Bokakulcs kifelé csavarása,
- Az ellenfél földhöz csapása, (slam)
- Ízületfeszítéssel kombinált dobások,
- Nyakára, fejére dobni az ellenfelet,
- Sérülést színlelni.
- Olyan földrevitel vagy kiemelés (beleugrások) dobás ahol az ellenfelet a földrevitelhez nagyobb erővel csapják oda mint az a földrevitelhez szükséges és fellelhető a szándékos sérülés okozás (body slam).

Megjegyzés: minden egyes feszítés alkalmával a támadó köteles a küzdelem feladásához elegendő időt hagyni az ellenfélnek.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- A megengedettnél erősebb ütés vagy rúgás,
- Támadás tiltott testrésze,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.
- Ha lökés miatt történt pástelhagyás és a lökést nem követte technika, akkor a lökdösődő felet kell szankcionálni, egyéb esetben a pástot elhagyó felet.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíráskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozdásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője vagy segítője bedobja a törölközőt (feladás a sarok által)
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Miután lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják.

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

5.12 Chikara kurabe küzdelem (CK)

Három menetből álló szünet nélküli folyamatos küzdelem, három különböző küzdelmi számban.

1. menet: Álló küzdelem a versenykiírásnak megfelelő C-, B-, vagy A,- viadal
 2. menet: Dobás küzdelem
 3. menet: Földharc küzdelem
- Ruházat: MZBKSSZ országos bajnokságon övfokozatnak megfelelő (4.10/5 bekezdés). Nyílt versenyen a versenykiírásnak megfelelően, de a 4.10 pontok kritériumainak megfelelően.
 - Küzdelem időtartama: 3x1 perc, a lehető leggyorsabb átöltözéshez szükséges szünetekkel a menetek között.
 - Hosszabbítás: Ha a 3. menet végén a végeredmény döntetlen, az első menet, vagyis az állóharc végeredménye dönt. Ha ez döntetlenre végződött, akkor az álló küzdelemben 1 perc hosszabbítás következik. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbíróknak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.
 - Ha az első és a második menet győztese megegyezik, akkor a harmadik menet nem kerül lebonyolításra.
 - Ha az első menet NEM döntetlenre végződött, de a második menet döntetlenre végződött a harmadik menet nem kerül megrendezésre.

Álló küzdelem:

1. menet
- Versenyszabályzatnak megfelelő C-,B- vagy A- viadal szabályai.
 - Küzdelem időtartama: 1 perc.

Földharc küzdelem: NEM engedélyezett.

Tiltott technikák:

- Dobás, földrevitel,
- A földre került ellenfél ütése vagy rúgása.

Dobás küzdelem:

2. menet.
- Kötelező védőfelszerelés: lágyékvédő (férfiaknak),
 - Opcionális védőfelszerelés: fogvédő, mellvédő (nőknek)
 - Küzdelem időtartama: 1 perc

Engedélyezett minden dobás és földrevitel, álló pozícióból, kivéve, az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobások (ízületfeszítéssel kombinált dobások).

Pontozás:

- Nagy ívű dobás - 3 pont,
- Kis ívű dobás – 2 pont,
- Lerántás, ledöntés - 1 pont.

Nagy ívű dobás: mikor a sportoló saját derekánál magasabbra emelve viszi földre ellenfelét, aki mind két lábbal elemelkedik a talajtól.

Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.

Tiltott technikák:

- Bármilyen ütés vagy rúgás,
- Harapás,
- Fejelés,
- Bármilyen feszítés vagy fojtás,
- Nyakára fejére dobni az ellenfelet,
- Szembenyúlás,
- Sérülést színlelni.
- Olyan földrevitel vagy kiemeléses (beleugrásos) dobás ahol az ellenfelet a földrevitelhez nagyobb erővel csapják oda mint az a földrevitelhez szükséges és fellelhető a szándékos sérülés okozás (body slam).

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- A küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Szándékos időhúzás.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíráskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemonddása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, vagy dobás és földrevitel történt, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közlést tesz a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője vagy segítője bedobja a törölközőt (feladás a sarok által)
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO), (a mérkőzés végét jelenti)
- Miután lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják. (a mérkőzés végét jelenti)

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemonddással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

Földharc küzdelem:

3. menet.

- A földharc szabályrendszere szerint értékelendő.

Megjegyzés:

- A küzdelem, térdelésből indul.
- Döntetlen esetén nincs hosszabbítás.
- Nincs ütés.

5.13 B Viadal full-contact küzdelem (BV)

A versenyzők folyamatos küzdelme, teljes erejű technikák alkalmazásával testre és kontrollált erejű technikák alkalmazásával fejre.

- Ruházat: MZBKSSZ országos bajnokságon övfokozatnak megfelelő (4.10/5 bekezdés). Nyílt versenyen a versenykiírásnak megfelelően, de a 4.10 pontok kritériumainak megfelelően.
- Kötelező védőfelszerelés: fejkendő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű (minimum 10 oz), súlycsoportok szerint: -92kg minimum 12 oz, -100kg minimum 14 oz és +100kg minimum 16 oz lábfejkendő, mellvédő (nőknek).
- Opcionális védőfelszerelés: lábszárvédő.
- Küzdelem időtartama: 2x2 perc, 1 perces szünettel a menetek között.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a. Fej: fél erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatáscsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri).

b. Test: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatáscsapás. Könyök technika kizárólag fogás nélkül engedélyezett.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri). Térdrúgás technikák kizárólag fogás nélkül engedélyezettek.

c. Láb: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatáscsapás. Könyök technika kizárólag fogás nélkül engedélyezett.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás. Összekapaszkodásból Sarokrúgás lábszárra. Térdrúgás kizárólag fogás nélkül engedélyezett.

A fogás álló helyzetben 5 másodpercig engedélyezett, ez idő alatt engedélyezett ütések és rúgások vihetők be. 5 másodperc után a vezetőbíró szétválasztja a küzdő feleket.

Földharc küzdelem:

Minden dobás, földrevitel, fojtás és feszítés engedélyezett, álló és földpozícióban egyaránt, kivéve az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobásokat (ízületfeszítéssel kombinált dobások). A vezetőbíró passzivitás esetén, vagy 20 másodperc földharc után megállítja a küzdelmet. A küzdelmet álló pozícióból kell folytatni.

Amennyiben valamelyik küzdő fél, vagy mind két küzdő fél a földre került, ütésekkel és

rúgásokkal nem támadhatják egymást.

Egy, a küzdőtéren belül kezdeményezett, de azon kívül (de a biztonsági zónán belül) véget ért engedélyezett technikát a vezetőbíró nem állít meg, kivéve, ha – saját belátása szerint – a küzdelemben valaki megsérülhet.

Földre kerülés ténye (földpozíció), ha a test legalább 3 pontja érintkezik a talajjal, vagy fekvés hasán, oldalán vagy hátán.

Megjegyzés:

- U16 (14-15 éves) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak guillotine-t, és semmilyen lábvesztést.

Ha az egyik versenyző a **küzdőtéren kívülre menekül** egy ellene irányuló **kopogtatási kísérlet** közben (megfelelő védekezés nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg **mindkét versenyző kikerül, a biztonsági zónába** vagy valamelyik versenyző **testének egy része a biztonsági zónán kívülre kerül**. Ekkor az a versenyző, aki szabályos védekezés nélkül, a saját **kopogásának elkerülése érdekében** a küzdelmet a biztonsági területen kívülre vitte, **azonnal kizárásra kerül**.

Kiütés:

A vezetőbíró hozza meg a döntést azáltal, hogy megállítja a küzdelmet és elindítja a 10 másodperces rászámolást, egy meneten belül, sportolónként legfeljebb kétszer. A vezetőbíró bármikor megállíthatja a küzdelmet, ha ezzel megakadályozhatja a sportolók sérülését.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés fejre - 1 pont,
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,
- Leszorítás, bármilyen domináns pozíció megőrzése 10 másodpercig - 2 pont,
- Nagy ívű dobás - 3 pont,
- Kis ívű dobás, lerántás, ledöntés, lábsöprés - 2 pont,
- 10 másodperces rászámolás elindítva - 4 pont.

Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.

Tiltott technikák:

- Fejre mért ütés könyökkel, vagy rúgás térdel,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgások (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Földre kerülés esetén ütés vagy rúgás,
- Vak technikák alkalmazása
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Gerinc vagy nyak feszítése,
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Minden fojtást és feszítést tilos hirtelen mozdulattal végrehajtani,
- Külső vagy belső sarokfeszítés,
- Bokakulcs kifelé csavarása,
- Az ellenfél földhöz csapása, (slam)
- Ízületfeszítéssel kombinált dobások,
- Nyakára, fejére dobni az ellenfelet,
- Sérülést színlelni.
- Olyan földrevitel vagy kiemelés (beleugrások) dobás ahol az ellenfelet a földrevitelhez nagyobb erővel csapják oda mint az a földrevitelhez szükséges és fellelhető a szándékos sérülés okozás (body slam).
- U16 (14-15 éves) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak guillotine-t, és semmilyen lábcsúszítást.

Megjegyzés: minden egyes feszítés alkalmával a támadó köteles a küzdelem feladásához elegendő időt hagyni az ellenfélnek.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- A megengedettnél erősebb ütés vagy rúgás,
- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.
- Ha lökés miatt történt pástelhagyás és a lökést nem követte technika, akkor a lökdösődő felet kell szankcionálni, egyéb esetben a pástot elhagyó felet.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíráskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemonddása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közlést tesz a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- Kiüti az ellenfelét,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője bedobja a törölközőt,
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Miután lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják,
- Az ellenfelét egy menetben harmadszorra üti ki (TKO).

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemonddással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

5.14 A Viadal full-contact küzdelem (AV)

A versenyzők folyamatos küzdelme, teljes erejű technikák alkalmazásával.

- Ruházat: MZBKSSZ országos bajnokságon az övfokozatnak megfelelő öv és a 4.10/4 bekezdés, (Rash guard) szerint. Nyílt versenyen a versenykiírásnak megfelelően, de a 4.10 pontok kritériumainak megfelelően.
- Szükséges védőfelszerelés: kezdő kategóriában fejbédő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű (minimum 10 oz), súlycsoportok szerint: -92kg minimum 12 oz, -100kg minimum 14 oz és +100kg minimum 16 oz, lábfejbédő, mellvédő (nőknek). Merev arcvédővel ellátott fejbédő használata nem engedélyezett.
- Opcionális védőfelszerelés: lábszárvédő, fejbédő.
- Küzdelem időtartama: 3x2 perc, 1 perces szünettel a menetek között,
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a. Fej: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatcsapás, Forgó ütés kézháttal.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri). Térdrúgás technika kizárólag fogás nélkül engedélyezett, kivéve kezdő kategóriában, ahol a térdrúgás nem engedélyezett fejre.

b. Test: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatcsapás, Forgó ütés kézháttal. Könyöktechnika fogással is engedélyezett.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri). Térdrúgás technika, fogásból is engedélyezett.

c. Láb: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatcsapás, , Forgó ütés kézháttal. Könyöktechnika fogással is engedélyezett.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás. Összekapaszkodásból Sarokrúgás lábszárra. Térdrúgás technika fogással is engedélyezett.

A fogás, álló helyzetben 5 másodpercig engedélyezett, ez idő alatt engedélyezett ütések és rúgások vihetők be. 5 másodperc után a vezetőbíró szétválasztja a küzdőket.

Földharc küzdelem:

Minden dobás, földrevitel, fojtás és feszítés engedélyezett, álló és földpozícióban egyaránt, kivéve az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobásokat (ízületfeszítéssel kombinált dobások). A vezetőbíró passzivitás esetén, vagy 30 másodperc földharc után megállítja a küzdelmet. A küzdelmet álló pozícióból kell folytatni. Ha az egyik küzdő fél a földre került, kölcsönösen támadhatják egymás testét és lábát ütésekkel.

Ha mindkét küzdő fél a földre került kölcsönösen támadhatják egymás testét és lábát ütésekkel és rúgásokkal.

Egy, a küzdőtéren belül kezdeményezett, de azon kívül (de a biztonsági zónán belül) véget ért engedélyezett technikát a vezetőbíró nem állít meg, kivéve, ha – saját belátása szerint – a küzdelemben valaki megsérülhet.

Földre kerülés ténye (földpozíció), ha a test legalább 3 pontja érintkezik a talajjal, vagy fekvés hasán, oldalán vagy hátán.

Ha az egyik versenyző a **küzdőtéren kívülre menekül** egy ellene irányuló **kopogtatási kísérlet** közben (megfelelő védekezés nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg **mindkét versenyző kikerül, a biztonsági zónába** vagy valamelyik versenyző **testének egy része a biztonsági zónán kívülre kerül**. Ekkor az a versenyző, aki szabályos védekezés nélkül, a saját **kopogásának elkerülése érdekében** a küzdelmet a biztonsági területen kívülre vitte, **azonnal kizárásra kerül**.

Kiütés:

A vezetőbíró hozza meg a döntést azáltal, hogy megállítja a küzdelmet, és elindítja a 10 másodperces rászámolást, egy menetben, sportolónként legfeljebb kétszer. A vezetőbíró bármikor megállíthatja a küzdelmet, ha ezzel megakadályozhatja a sportolók sérülését.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés fejre - 1 pont,
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,
- Leszorítás, bármilyen domináns pozíció megőrzése 10 másodpercig - 2 pont,
- Nagy ívű dobás - 3 pont,
- Kis ívű dobás, lerántás, ledöntés, lábsöprés - 2 pont,
- 10 másodperces rászámolás elindítva - 4 pont.

Tiltott találati felületek:

- | | |
|-------------|--------------|
| - Szem, | - Torok, |
| - Gerinc, | - Nyak, |
| - Hát, | - Nyakszirt, |
| - Kulcsont, | - Ágyék, |
| | - Térd. |

Tiltott technikák:

- A földre vitt ellenfél fejének ütése vagy rúgása,
- Földre kerüléskor bármely ejtő könyökütés, (otoshi empi uchi, otoshi mawashi empi uchi),
- Könyöktechnika fejre,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgás (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Vak technika alkalmazása
- Bármilyen ütés az ököl alsó felületével, (tettsui uchi, kalapács-ököl)
- Gerinc- vagy nyak feszítése,
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Minden fojtást és feszítést tilos hirtelen mozdulattal végrehajtani,
- Külső, vagy belső sarokfeszítés,
- Bokakulcs kifelé csavarása,
- Az ellenfél földhöz csapása, (slam)
- Ízületfeszítéssel kombinált dobások,
- Nyakára fejére dobni az ellenfelet,
- Sérülést színlelni,
- Olyan földrevitel vagy kiemelés (beleugrások) dobás ahol az ellenfelet a földrevitelhez nagyobb erővel csapják oda mint az a földrevitelhez szükséges és fellelhető a szándékos sérülés okozás (body slam).

Megjegyzés: minden egyes feszítés alkalmával a támadó köteles a küzdelem feladásához elegendő időt hagyni az ellenfélnek.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a vezetőbíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.
- Ha lökés miatt történt pástelhagyás és a lökést nem követte technika, akkor a lökdösődő felet kell szankcionálni, egyéb esetben a pástot elhagyó felet.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíráskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemonddása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- Az ellenfelét kiüti,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője bedobja a törölközőt,
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják,
- Az ellenfelét egy menetben harmadszorra üti ki.

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemonddással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

5.15 Pusztakezes Viadal - Kempo knock down küzdelem (KK)

A versenyzők folyamatos küzdelme, teljes erejű technikák alkalmazásával. Tilos bármely kéztechnikák alkalmazása fejre.

- Ruházat: MZBKSSZ országos bajnokságon az övfokozatnak megfelelő öv és a 4.10/4 bekezdés, (Rash guard) szerint. Nyílt versenyen a versenykiírásnak megfelelően, de a 4.10 pontok kritériumainak megfelelően.
- Kötelező védőfelszerelés: kezdő kategóriában fejkendő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), lábfejkendő, mellvédő (nőknek), legkevesebb 4 oz, nyitott ujjas kesztyűt kell, viseljenek, mely alkalmas a fogásra (MMA viadalban használatos kesztyű). A 18 év alatti versenyzőknek fejkendő, lábszárvédő is.
- Opcionális védőfelszerelés: lábszárvédő, fejkendő. Merev arcvédővel ellátott fejkendő használata nem engedélyezett.
- Kézre semmilyen egyéb, kiegészítő felszerelés nem használható.
- Küzdelem időtartama: U16 és U18 1x3 perc (14-17 évesek), U20 és felnőtt 1x5 perc (18-35 évesek), 1x4 perc veterán kategóriában.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a. Fej: teljes erő engedélyezett, kivéve U16 és U18 (14-17 évesek) kategóriában.

- Ütések: tilos.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri). Térdrúgás kizárólag fogás nélkül engedélyezett, **kivéve kezdő és U16 és U18 kategóriában, ahol a térdrúgás nem engedélyezett fejre.**
- U16 és U18 kategóriában csak fél erő (Semi-Contact) engedélyezett.

b. Test: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kéz hátcsapás. Könyöktechnika fogással is engedélyezett.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri). Térdrúgás technika, fogással is engedélyezett.

c. Láb: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kéz hátcsapás. Könyök technika, fogással is engedélyezett.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás. Összekapaszkodásból Sarokrúgás lábszárra. Térdrúgás technika, fogással is engedélyezett.

A fogás álló helyzetben **nincs időkorláthoz kötve**. Ez idő alatt engedélyezett ütések és rúgások vihetők be. Passzívítás esetén a vezetőbíró szétválasztja a küzdőket.

Földharc küzdelem:

Minden dobás, földrevitel, fojtás és feszítés engedélyezett, álló és földpozícióban egyaránt, kivéve az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobásokat (ízületfeszítéssel kombinált dobások). **A vezetőbíró passzivitás esetén, vagy 30 másodperc földharc után megállítja a küzdelmet.** A küzdelmet álló pozícióból kell folytatni.

Ha az egyik küzdő fél a földre került, kölcsönösen támadhatják egymás testét és lábát ütésekkel.

Ha mindkét küzdő fél a földre került kölcsönösen támadhatják egymás testét és lábát ütésekkel és rúgásokkal.

Egy, a küzdőtéren belül kezdeményezett, de azon kívül (de a biztonsági zónán belül) véget ért engedélyezett technikát a vezetőbíró nem állít meg, kivéve, ha – saját belátása szerint – a küzdelemben valaki megsérülhet.

Földre kerülés ténye (földpozíció), ha a test legalább 3 pontja érintkezik a talajjal, vagy fekvés hasán, oldalán vagy hátán.

Ha az egyik versenyző a **küzdőtéren kívülre menekül** egy ellene irányuló **kopogtatási kísérlet** közben (megfelelő védekezés nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg **mindkét versenyző kikerül, a biztonsági zónába** vagy valamelyik versenyző **testének egy része a biztonsági zónán kívülre kerül**. Ekkor az a versenyző, aki szabályos védekezés nélkül, a saját **kopogásának elkerülése érdekében** a küzdelmet a biztonsági területen kívülre vitte, **azonnal kizárásra kerül**.

U16 (14-15 éves) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak guillotine-t, és semmilyen lábfeszítést.

U16 (14-15 évesek) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak a zárt guard technika közben karkulcsal való rásegítést, a szorítás fokozása érdekében.

Kiütés:

A vezetőbíró hozza meg a döntést azáltal, hogy megállítja a küzdelmet, és elindítja a 10 másodperces rászámolást, egy menetben, sportolónként legfeljebb kétszer. A vezetőbíró bármikor megállíthatja a küzdelmet, ha ezzel megakadályozhatja a sportolók sérülését.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,
- Leszorítás, bármilyen domináns pozíció megőrzése 10 másodpercig - 2 pont,
- Nagy ívű dobás - 3 pont,
- Kis ívű dobás, lerántás, ledöntés, lábsöprés - 2 pont,
- 10 másodperces rászámolás elindítva - 4 pont.

Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcsont,
- Nyak,
- Torok,

- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.

Tiltott technikák:

- Ütés fejre,
- Harapás,
- Fejelés,
- Földre kerüléskor bármely ejtő könyökütés, (otoshi empi uchi, otoshi mawashi empi uchi)
- Egyenes/frontális rúgás (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Vak technika alkalmazása,
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Gerinc- vagy a nyak feszítése,
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Guillotine-ból dobást csinálni minimum az egyik kar befogása nélkül, kivéve, ha a befogó csak leül,
- Minden fojtást és feszítést tilos hirtelen mozdulattal végrehajtani,
- Külső, vagy belső sarokfeszítés,
- Bokakulcs kifelé csavarása,
- Az ellenfél földhöz csapása, (slam)
- Ízületfeszítéssel kombinált dobások,
- Nyakára, fejére dobni az ellenfelet,
- Ujjak használata nyak- vagy légcsőfojtási technikára,
- Száját, orrot befogni,
- csípés, a haj, az orr vagy a fül húzása,
- 4-nél kevesebb ujj, vagy lábujj fogása,
- Sérülést színlelni,
- Olyan földrevitel vagy kiemeléses (beleugrásos) dobás ahol az ellenfelet a földrevitelhez nagyobb erővel csapják oda mint az a földrevitelhez szükséges és fellelhető a szándékos sérülés okozás (body slam).
- U16 (14-15 éves) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak guillotine-t, és semmilyen lábcsúszást.
- U16 (14-15 évesek) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak a zárt guard technika közben karkulcsal való rásegítést, a szorítás fokozása érdekében.

Megjegyzés: minden egyes feszítés alkalmával a támadó köteles a küzdelem feladásához elegendő időt hagyni az ellenfélnek.

Példák TILTOTT technikákra:



fej mellre húzása



dupla nelson



kereszt nyakfeszítés



4-nél kevesebb ujj fogása



légcső fojtás ujjakkal



lábfej kifelé csavarása



külső sarokfeszítés



belső sarokfeszítés

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- Támadás tiltott testrésze,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.
- Ha lökés miatt történt pástelhagyás és a lökést nem követte technika, akkor a lökdösődő felet kell szankcionálni, egyéb esetben a pástot elhagyó felet.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíráskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemonddása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőtér, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közlést tesz a végeredményről. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- Kiüti az ellenfelét,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője bedobja a törölközőt,
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják,
- Az ellenfelét egy menetben harmadszorra üti ki (TKO).

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

Gi földharc

Lásd külön mellékletben.

ver. 2026

VI. fejezet**6.1 Záró rendelkezések****Megjegyzés:**

Csapatbajnokságon (pl. Hanshi kupa) döntetlen esetén, az álló küzdelmi szám megismétlésére kerül sor. (ebben az esetben további döntetlen esetén bírói megbeszélés szabályainak megfelelően döntést kell hozni).

Ebben az esetben a csapatból bárki indulhat.

Megjegyzés:

Stop Semi-Contact kivételével a küzdelmi számoknál a **győztes megállapítása:**

- **mindhárom bírónál ugyanaz nyer:** egyhangú pontozás
- **két bíró az egyik versenyzőt, egy bíró a másik versenyzőt hozza ki győztesnek:** megosztott pontozással nyer az, akit két bíró hozott ki győztesnek
- **két bíró az egyik versenyzőt hozza ki győztesnek, egy pedig döntetlent ítél:** többségi pontozással nyer az, akit két bíró hozott ki győztesnek
- **két bíró döntetlent ítél, egy bíró az egyik versenyzőt hozza ki győztesnek:** döntetlen (+extra menet)
- **egy bíró az egyik versenyzőt, egy bíró a másik versenyzőt hozza ki győztesnek, egy pedig döntetlent ítél:** döntetlen (+extra menet)
- **mindhárom bíró döntetlent ítél:** döntetlen (+extra menet)

Körmérkőzés:

Küzdelmi számoknál három induló esetén körmérkőzéses lebonyolítási forma lép érvénybe.

A veretlen versenyző lesz a végső győztes.

Amennyiben nincs veretlen versenyző, úgy körbeverés alakul ki és az egymás elleni eredmény dönt az alábbi kritériumok alapján:

- (7 pont) KO győzelem (ha több KO -val végetért mérkőzés volt akkor aki rövidebb idő alatt győzött előrébb sorolandó)
- (6 pont) Kopogtatással győzelem (ha több feladatás volt akkor aki rövidebb idő alatt győzött előrébb sorolandó)
- (5 pont) Technikai KO (TKO)
- (4 pont) Pontozással elért győzelem
Ha több pontozásos győzelem van akkor a teljes mérkőzés alatt a legtöbb pontot elért versenyző sorolandó előrébb. Földharc küzdelemnél ha egyenlőek a megszerzett pontok akkor azt kell előrébb sorolni akinek van magasabb pontértékű technikája. (a magasabb pontértékű technika darabszáma nem számít). Ha a pontegyenlőség még így is fennáll akkor össze kell adni az elszenvedett összes pontszámot. Akinek kevesebb van az előrébb sorolandó.
- (3 pont) Disqualification miatti győzelem
- (2 pont) A mérkőzéshez nem jelenik meg
- (1 pont) Orvosi döntés miatt leállított küzdelem miatt elért győzelem

Ha a fent említett pontozási rendszerrel nem lehet meghatározni a helyezéseket akkor hosszabbításra van szükség.

További döntetlen esetén a bíróknak megbeszélés alapján döntést kell hozniuk.

Leállás sérülés, vagy vérzés miatt:

A vezetőbíró köteles a mérkőzést félbeszakítani, ha valamely sportoló egy véletlen mozdulat miatt ideiglenesen megsérül (pl. a szemet ért ütés, fejek összekoccanása stb.) következtében. A sérülés vagy vérzés miatti leállás nem haladhatja meg a 2 percet mérkőzésenként és sportolónként. Egymás után harmadszori orvosi beavatkozás után a vezetőbíró beszüntetheti a mérkőzést. Ha a vezetőbíró úgy látja, hogy a sportoló színleli a sérülést, hogy elkerüljön egy lekopogtatást vagy az ellene irányuló akciót, vagy a mérkőzés folytatását, kizárhatja a küzdelemből.

Hasonlóképpen, ha egy tiltott technika, sérülést eredményez, a vezetőbírónak jogában áll kizárni a vétkes küzdő felet.

Ha egy sportoló vérezni kezd, a vezetőbíró félbeszakítja a mérkőzést, és kéri az orvosi

személyzet közbelépését. A tatami (szőnyeg) közelében megfelelő tisztítóeszközöket és fertőtlenítőoldatokat kell készenlétben tartani. A vezetőorvos feladata megállapítani, hogy a vérzést és a vér terjedését sikerült-e hatékonyan megállítani, és a sportoló folytathatja-e a küzdelmet. A küzdelem nem folytatódik, amíg a vér feltörléséhez használt eszközöket szabályszerűen el nem távolították, és a tatami (szőnyeg) fel nem szárad.

Minden versenyzőnek rendelkeznie kell elérhető csereruházattal a tatami (szőnyeg) közelében, arra az esetre, ha a ruhája elszakad, vagy véres lesz.

Amennyiben mindkét versenyző egy időben lesérül, és nem tudja folytatni a küzdelmet, az a győztes, aki addig a pillanatig több pontot szerzett. Döntetlen állás esetén a bírói testület, egyeztetéssel és szavazással dönt a győztes személyéről.

Megjegyzés: Hányás, váladékok stb. esetén hasonló szabályokat kell követni, mint a vérzés esetén.

Megjegyzés:

Ha a vezetőbíró rászámolás miatt vagy rászámolás nélkül szünteti be a mérkőzést aminek az oka fej KO volt, a versenyző további versenyszámokban nem indulhat.

Dobás meghatározása:

Földharc cabályzatnak megfelelően.

A versenyzők korcsoport beosztása

A kor meghatározása: az aktuális évszámból kivonva a születési évszám.

U8	Gyermek I	korcsoport: 6-7 év
U10	Gyermek II	korcsoport: 8-9 év
U12	Gyermek III	korcsoport: 10-11 év
U14	Növendék	korcsoport: 12-13 év
U16	Ifjúsági	korcsoport. 14-15 év
U18	Kadét	korcsoport. 16-17 év
U20	Junior	korcsoport. 18-19 év
Felnőtt		korcsoport. 20-35 év (A 18. és 19. életévüket betöltött versenyzők részt vehetnek felnőtt korcsoportban orvosi igazolással.)
Veterán A-B		korcsoport. 36-45 év / 46-56 év

Full contact:

- A technikák **teljes erővel** végrehajthatók

Semi-contact:

- A technikák **kontrolált, fél erővel** végrehajthatók

Touch contact:

- A technika kontrolált és csak **érinti a célfelületet minimális erővel.**

Átsorolási szabályai:

A divíziók (brackets) elkészítésekor a fő célunk az, hogy minimalizáljuk azon divíziók mennyiségét, amelyekben csak egyetlen nevező van regisztrálva. Azt szeretnénk elérni, hogy minden versenyzőnek minél több mérkőzése lehessen, természetesen az ésszerűség határain belül. Tehát amikor az admin teamnek egy versenyzőt át kell mozgatni divíziók között, az alábbi szabályokat tartják szem előtt:

- ha egy versenyzőt át kell sorolni az általa regisztrált divízióból (tapasztalati kategória vagy súlycsoport szerint), az átsorolás csakis felfelé történhet (tehát ha nincs ellenfele -66kg súlycsoportban, akkor -72-be kell mozgatni és nem -59-be stb.)

- ha egy versenyzőt korcsoport szerint kell átsorolni, felnőttél fiatalabb korcsoportoknál az irány csakis az idősebb felé tarthat, felnőtt fölött pedig csakis lefelé
- **sosem sorolunk férfi és női versenyzőket egy divízióba**
- ha nincs ellenfél a nevezett divízióban, egyetlen súlycsoportot / tapasztalati kategóriát az érintett felek **megkérdezése nélkül is átsorolhatunk**, azonban ha azokban a divíziókban sincs ellenfél, a versenyző edzőjét kötelesek vagyunk megkérdezni az átsorolással kapcsolatban
- korcsoportok tekintetében:
 - o **tilos korcsoportok között az átsorolás az edző engedélye nélkül**
 - o felnőttél fiatalabb divíziók esetén (U8, 10, 12, 14, 16, 18, és 20) mindig a fiatalabb korcsoportba nevezett edzőjének engedélyét kell kikérni az átsorolásról (pl.: azonos súlycsoportban van egy U18 és egy U20 versenyző és össze szeretnénk őket vonni, hogy legyen mérkőzésük, az U18 versenyző edzőjétől kell engedélyt kérni ez ügyben. Ritka eset: 4 versenyző nevezett U18 korcsoportba, egy U20 és az U20 meccselni szeretne, akkor mind a négy U18-as versenyző edzőjétől engedélyt kell kérni. Amennyiben nem kapja meg, nem történhet meg az átsorolás.)
 - o felnőttél idősebb korcsoportú divíziók (veteran A, veteran B) összevonása esetén mindig az idősebb korcsoportú nevező edzőjének engedélye szükséges az átsoroláshoz
 - o egy átsorolás akkor történhet meg, amennyien **MINDEN** olyan érintett, akitől engedélyt kellett kérni, megadta az engedélyt az összevonás tényére. Amennyiben nem adta meg minden érintett, nem történhet meg az átsorolás. Amennyiben nem szükséges senkinek az engedélyt kérni, mert csak egy súlycsoport vagy egy tapasztalati kategória mozgásról lenne szó, abban az esetben természetesen engedélykérés nélkül is megtörténhet az átsorolás.
 - o Átsoroláskor ha ez érint küzdelmi számban szabály eltérés áll fent, mindig az átsorolt versenyzőre vonatkozó szabályt kell figyelembe venni. Ettől csak az edzők egyeztetésével lehet eltérni.

6.2 Hatályba lépés

A Versenyszabályzat hatálybalépésének ideje: 2026.02.04.

Ezáltal érvényét veszti minden ezt megelőző szabályzat. (A MZBKKSSZ. versenyeztetési bizottsága által megjelentetett megelőző verziószám: 2025)